

3D-Produktpräsentation

Thema:

Webbasierte 3D-Produktpräsentation und -konfiguration: Entwicklung eines Prototypen eines interaktiven Automobil-Produktkonfigurators

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Martin Brockelmann](#)

BearbeiterIn:

Felix Sellmair

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[abgeschlossen](#)

Stichworte:

[3D Präsentation](#), [Web](#), [Visualisierung](#)

angelegt:

2017-02-06

Beginn:

2018-02-05

Antrittsvortrag:

2018-01-22

Abgabe:

2018-04-05

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Hintergrund

In der digitalen Welt lässt sich eine Entwicklung von 3D-Inhalten in verschiedene Richtungen erkennen. Nachdem die dritte Dimension zunächst in Filmen und Videospielen ein breites Publikum begeisterte, wurde auch der Einsatz dieser Technologie zu Werbezwecken immer attraktiver. In Verbindung mit der Verbreitung des Internets, dem technischen Fortschritt und immer schnelleren Übertragungsraten, ergeben sich für Firmen neue vielfältige Wege, sich und ihre Produkte darzustellen: Präsentationen lassen sich narrativ strukturieren und hinterlassen einen bleibenden Eindruck. Produkte können individuell konfiguriert und somit besser an die Wünsche des Kunden angepasst werden.

Zielsetzung der Arbeit

Überblick über die technischen Möglichkeiten zur Darstellung von dreidimensionalen Inhalten im Web

im Bezug auf die Produktpräsentation. Entwicklung einer konfigurierbaren Webanwendung (Produktpräsentationsplattform)

Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Web-Entwicklung, 3D-Animationsprogramm, Multimedia

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/3d-produktpraesentation>

Last update: **01.10.2019 11:12**

