

3D-Visualisierung auf mobilen Endgeräten

Thema:

3D-Visualisierung auf mobilen Endgeräten

Art:

BA

Betreuer:

Martin Brockelmann

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

3D, Android, Handy, Smartphone, Tablet, Visualisierung, Informationsaufbereitung

angelegt:

2012-06-21

Beschreibung

Ausgangssituation: Zu Navigationszwecken möchte man auf dem Handy oder Tablet gerne eine möglichst realistische Umgebungsdarstellung dargeboten bekommen. Landkarten könnten somit also auch in einer 3-Dimensionalen Ansicht nützlich werden.

Problemstellung: 3D-Darstellungsformen auf mobilen Endgeräten unterliegen besonderen Beschränkungen. Finden sie eine optimale Möglichkeit zur plastischen Darstellung von virtuellen Gebäuden.

Zielsetzung: Setzen Sie Prototypisch eine Visualisierung von Gebäudeumrissen der Stadt Regensburg um (Koordinaten-Daten liegen vor) und erarbeiten Sie, worauf dabei im mobilen Kontext zu achten ist.

Voraussetzungen: Programmierung auf mobilen Endgeräten. Computergrafik. Erfahrung im 3D-Bereich.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/3d-visualisierung_auf_mobilen_endgeraeten?rev=1444062382

Last update: **05.10.2015 16:26**

