

# Konzeption, Entwicklung und Evaluation einer nativen Android Anwendung zur Vermittlung von Wissen mit Hilfe eines lernenden Assistenten mit dem Fokus auf Motivation des Nutzers am Beispiel der deutschen Sprache

Thema:

Konzeption, Entwicklung und Evaluation einer nativen Android Anwendung zur Vermittlung von Wissen mit Hilfe eines lernenden Assistenten mit dem Fokus auf Motivation des Nutzers am Beispiel der deutschen Sprache

Art:

[MA](#)

Betreuer:

[Martin Brockelmann](#)

Student:

Max Müller

Professor:

[Christian Wolff](#)

Status:

[in Bearbeitung](#)

Stichworte:

[Lernen](#), [App](#), [Mobile](#), [e-Learning](#)

angelegt:

2018-04-12

Beginn:

2018-04-02

Antrittsvortrag:

2018-06-11

## Hintergrund

Oftmals nimmt beim Erlernen einer Sprache die Motivation ab, den stetigen Lernprozess kontinuierlich beizubehalten.

## Zielsetzung der Arbeit

Das Ziel der Anwendung ist es von extrinsischer Motivation zu intrinsischer überzugehen. Die Assistenz der Applikation soll dazu führen, dass der Nutzer von sich aus die Lust verspürt zu lernen, ohne dass Anwendung ihn erinnern muss. Dabei soll dem Nutzer zwei Arten von Wissen vermittelt

werden. Zum einen das Metawissen darum, wie Ziele erreicht. Dies soll als Motivationsgrundlage dienen. Zum anderen das Wissen um eine Fähigkeit, in dem Fall die deutsche Sprache. Dieses Wissen ist austauschbar und soll gegen jede anderen Information ausgetauscht werden können, die entsprechend aufbereitet ist. Als Metawissen soll unter anderem vermittelt werden, warum es wichtig ist eine tägliche Gewohnheit zu entwickeln und Tipps an die Hand gegeben, wie der Nutzer das schafft. Zudem wird der Alltag grob eingespeist und ein Algorithmus im Hintergrund berechnet die optimale Zeit Notifications in verschiedenen Formen für Übungen und Wissenstransfer zu pushen. Das Wissen, welches vermittelt werden soll ist austauschbar und wird beispielhaft und Modular in die Applikation eingepflegt. Die Sprache der Applikation ist Englisch und das vermittelte Wissen soll die Sprache Deutsch für Anfänger sein. Zusätzlich soll die Information über aktive und passive Nutzung der Applikation ausgewertet werden und in verschiedenen Übersichten dargestellt werden. Diese Daten werden durch den Algorithmus ausgewertet und das Verhalten der Applikation zur Laufzeit angepasst.

## Konkrete Aufgaben

- Online Umfrage zu Gründen, warum Menschen aufhören ein Sprache zu lernen
- Online Umfrage zu Pushnotifications
- Online Umfrage zum Lernverhalten
- Online Umfrage zu geplanten Features (um zu sehen, was Leute am meisten wollen)
- Vergleich von Sport-, Lernapps

## Erwartete Vorkenntnisse

Android-Entwicklung

## Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:  
<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:  
[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/android\\_anwendung\\_zur\\_vermittlung\\_von\\_wissen\\_mit\\_hilfe\\_eines\\_lernenden\\_assistenten?rev=1525339534](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/android_anwendung_zur_vermittlung_von_wissen_mit_hilfe_eines_lernenden_assistenten?rev=1525339534)

Last update: 03.05.2018 09:25

