

Entwicklung und Usability-Evaluation interaktiver Prototypen für Annotationswerkzeuge

Thema:

Entwicklung und Usability-Evaluation interaktiver Prototypen für Annotationswerkzeuge

Art:

BA, MA, FP, EP

Betreuer:

Manuel Burghardt

Student:

N.N.

Professor:

Christian Wolff

Status:

Entwurf

Stichworte:

Digital Humanities, Usability Testing, HCI Patterns, HTML, jQuery, Prototyping

angelegt:

2014-07-30

Hintergrund

Im Rahmen einer Dissertation entstand eine Sammlung von Usability-Patterns für das Design von linguistischen Annotationswerkzeugen.

Zielsetzung der Arbeit

Ziel der Bachelor-Arbeit ist die Umsetzung der Patterns als interaktive Prototypen sowie deren Evaluation in Form von Nutzertests.

Konkrete Aufgaben

- Aufarbeiten der Grundlagen zu linguistischen Annotationswerkzeugen und Design-Patterns
- Erstellen von HTML/jQuery Prototypen für eine bestehende Patternsammlung
- Usability-Evaluation der Prototypen in einer Nutzerstudie und Dokumentation der Ergebnisse in einer Form, dass diese für die Verbesserung der bestehenden Patterns genutzt werden können

Erwartete Vorkenntnisse

- HTML und JavaScript/jQuery

- Usability Testing

Weiterführende Quellen

- Burghardt, M. (2012). Usability Recommendations for Annotation Tools. In Proceedings of the ACL 2012, 6th Linguistic Annotation Workshop, LAW '12 (pp. 104–112). Stroudsburg, PA: Association for Computational Linguistics.
- Van Welie, M., Van der Veer, G. C., & Eliëns, A. (2001). Patterns as tools for user interface design. In J. Vanderdonckt & C. Farenc (Eds.), Tools for Working with Guidelines (pp. 313–324). London: Springer.
- Warfel, T. Z. (2009). Prototyping: A Practitioner's Guide. New York: Rosenfeld Media.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/annotationstool_prototypen?rev=1406723827

Last update: **30.07.2014 12:37**

