

AR in VR-Fahrsimulator

Thema:

AR in VR-Fahrsimulator

Art:

BA, MA

BetreuerIn:

Martin Brockelmann

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

Entwurf

Stichworte:

AVL, autonomes Fahren, AR

angelegt:

2020-01-10

Hintergrund

Augmented Reality ist prädestiniert dafür, erweiternde Elemente über den Straßenverkehr mittels eines HUD oder einer AR-Brille in das Sichtfeld des Fahrers zu projizieren, um diesen so wenig wie möglich vom Verkehrsgeschehen abzulenken. Die zusätzliche Informationen können dabei von Navigationshinweisen, über Spurhalteempfehlungen bis hin von Warnhinweisen oder der Aufmerksamkeitslenkung.

Zielsetzung der Arbeit

Eine bestehende VR-Simulation soll um ergänzende AR-Elemente erweitert werden, die dem Fahrer Zusatzinformationen zur aktuellen Fahrsituation eines autonomen Fahrzeugs einzublenden.

Konkrete Aufgaben

- Ermitteln von sinnvollen AR-Hilfestellungen
- umsetzen der AR-Elemente in exemplarischen Varianten in einer VR-Umgebung
- Vergleichen der AR Visualisierungen mit herkömmlichen Darstellungsmethoden

Erwartete Vorkenntnisse

- 3D-Modellierung
- Umgang mit Unity

Weiterführende Quellen

<https://www.avl.com/web/de?avlregion=DE>

Ansprechpartner: Przymusinski, Achim AVL/DE - Achim.Przymusinski@avl.com

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/ar_in_vr-fahrsimulator

Last update: **17.05.2022 13:12**

