

Konzeption und Umsetzung von AR-Anwendungen im Fahrzeug

Thema:

Konzeption und Umsetzung von AR-Anwendungen im Fahrzeug

Art:

BA, MA

Betreuer:

Christian Wolff

Student:

N.N.

Professor:

N.N.

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

automotive user interface, head-up display, augmented reality

angelegt:

2012-07-17

Beschreibung

Grundsätzlich unterschiedliche Schwerpunktsetzungen denkbar. Z. B. Gamification-Beispiel: Aufgaben-Overlay mit spielerischem Charakter bei gleichzeitiger Erhaltung der Fahrerkonzentration.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/arcar_-_augmented_reality_in_the_car?rev=1342521844

Last update: **17.07.2012 10:44**

