

Konzeption und Umsetzung von AR-Anwendungen im Fahrzeug

Thema:

Konzeption und Umsetzung von AR-Anwendungen im Fahrzeug

Art:

BA, MA

Betreuer:

Christian Wolff

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

automotive user interface, head-up display, augmented reality

angelegt:

2012-07-17

Beschreibung

Grundsätzlich unterschiedliche Schwerpunktsetzungen denkbar. Z. B. Gamification-Beispiel:
Aufgaben-Overlay mit spielerischem Charakter bei gleichzeitiger Erhaltung der Fahrerkonzentration.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/arcar_-_augmented_reality_in_the_car?rev=1444062435

Last update: **05.10.2015 16:27**

