

The effects of auditory latency in horror games

Thema:

The effects of auditory latency in horror games

Art:

BA

BetreuerIn:

David Halbhuber

Status:

Entwurf

angelegt:

2022-03-02

Hintergrund

To be filled

Zielsetzung der Arbeit

To be filled

Konkrete Aufgaben

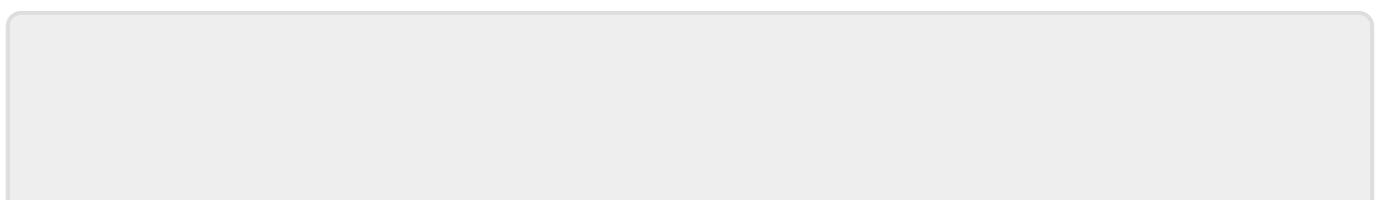
To be filled

Erwartete Vorkenntnisse

To be filled

Weiterführende Quellen

To be filled



From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/audiolatenz2>

Last update: **22.03.2022 12:51**

