

# Ausgeschriebene Arbeiten



**Lesen Sie unbedingt die Informationen zum [Ablauf von Abschlussarbeiten](#).** Bei Interesse an einem der untenstehenden Themen kontaktieren Sie bitte den Betreuer direkt per E-Mail. Neben den hier ausgeschriebenen Arbeiten können Sie auch eigene Themen vorschlagen.

## Filtern nach Stichwort

- [Annotation](#)
- [Computational Social Science](#)
- [Evaluation](#)
- [Hörfunkwerbung](#)
- [Image Classification](#)
- [LLM](#)
- [NLP](#)
- [Text Mining](#)
- [Werbeforschung](#)
- [Werbung](#)
- [Workload](#)
- [XML](#)
- [adpaptive systems](#)
- [affordance](#)
- [audiovisuelle Integration](#)
- [automotive user experience](#)
- [digitale Öffentlichkeit](#)
- [effects on psychological variables such as anxiety and stress](#)
- [hedonomics](#)
- [interaction techniques](#)
- [joy of use](#)
- [IIm](#)
- [physical-digital](#)
- [sketchable interaction](#)
- [sound design](#)
- [tangible user interface](#)
- [tldraw](#)
- [user interface](#)
- [web development](#)
- [webbasierte Anwendung](#)

Legende: **BA**: Bachelorarbeit - **MA**: Masterarbeit - **FP**: Projekt für Master-Modul MEI-M 40 (Forschungsmodul) - **EP**: Projekt für Master-Modul MEI-M 26 (Projektmodul).  
Neue Themen stehen ganz oben.

# Offene Themen: Bachelorarbeiten

Das Robotik-Labor an der OTH Regensburg [bietet ebenfalls Themen für Abschlussarbeiten an](#). Nach Absprache können Sie diese auch im Rahmen einer Bachelor- oder Masterarbeit in der Medieninformatik bearbeiten.

Thema	Betreuer	Stichworte
Abschlussarbeiten im Bereich des Natural Language Processing im Kontext der Aspekt-basierten Sentiment Analyse		NLP, Sentiment Analyse, Data Augmentation, Machine Learning, Annotation
Computergestützte Bildanalyse - Implementierung und Evaluation der automatisierten Klassifikation von "Bildtypen"		Computational Social Science, Image Classification, LLM, Annotation, Evaluation
Computergestützte Bildanalyse - Implementierung und Evaluation der automatisierten Klassifikation von "Visual Frames" (BTW'21)		Computational Social Science, Image Classification, LLM, Annotation, Evaluation
Implementierung von Sketchable-Interaction-Konzepten in tldraw		tldraw, web development, interaction techniques, sketchable interaction
Abschlussarbeiten im Projekt AdlabSens (OTH/SappZ)		Sensorik, 3D, Data Science
Weiterentwicklung bestehender Mental Health Apps in Kooperation mit dem Lehrstuhl für klinische Psychologie der PFH Göttingen		
Entwicklung einer App zum ersten Screening Geflüchteter auf mögliche psychische Störungen		
Ihr großer Auftritt? Virtual-reality basierte Untersuchung des Einflusses von Raumkapazitäten auf Präsenz und sozialen Stress in Leistungssituationen		Virtual Reality, Presence, Room size, effects on psychological variables such as anxiety and stress, audiovisuelle Integration
Abschlussarbeiten in Digital / Computational Humanities (Thomas Schmidt)		Digital Humanities, Computational Humanities, Annotation, Social Media, Sentiment Analysis, Emotion Analysis, Film Studies, Cultural Analytics, NLP, Text Mining, Computer Vision
Interessante Abschlussarbeiten zu aktuellen Forschungsthemen der Mensch-Computer Interaktion (auch mit Covid'19)		
Using a Smartphone Camera for Context Aware Cross Device Communication		Cross Device Communication, Linux, Android, Smartphone, Tangible Interaction
MagneTable: Implementierung einer interaktiven Oberfläche mit elektromagnetischer Aktuation von aufliegenden Objekten		
Intelligentes und adaptives Sound Design für Elektrofahrzeuge		sound design, adaptive systems
„Fahrspaß“ / „Freude am Fahren“ als joy of use		Fahrspaß, joy of use, hedonomics, automotive user experience
Entwicklung eines Annotationseditors für audiovisuelle Werbung		Editor, Annotation, Werbeforschung, Hörfunkwerbung, Multimedia-Annotation

Entwicklung eines XML-basierten Annotationsschemas für audiovisuelle Werbung		XML, Werbung, HWA, RVW, Annotation, Hörfunkwerbung, Fernsehwerbung
--	--	--

## Offene Themen: Masterarbeiten

Thema	Betreuer	Stichworte
Abschlussarbeiten im Bereich des Natural Language Processing im Kontext der Aspekt-basierten Sentiment Analyse		NLP, Sentiment Analyse, Data Augmentation, Machine Learning, Annotation
Implementierung von Sketchable-Interaction-Konzepten in tldraw		tldraw, web development, interaction techniques, sketchable interaction
Towards More Effective User Gesture Elicitation: Considering System-Sided Detectability		
Abschlussarbeiten im Projekt AdlabSens (OTH/SappZ)		Sensorik, 3D, Data Science
Evaluation des Nutzens von LLMs zur Übersetzung von UI-Code zwischen verschiedenen Frameworks		llm, user interface
Ihr großer Auftritt? Virtual-reality basierte Untersuchung des Einflusses von Raumkapazitäten auf Präsenz und sozialen Stress in Leistungssituationen		Virtual Reality, Presence, Room size, effects on psychological variables such as anxiety and stress, audiovisuelle Integration
Workload in den digitalen Geisteswissenschaften – eine Fallstudie (und ggf. ein Erfassungswerkzeug)		Evaluation, Workload, Bologna, Tagebuch-App, Usability Engineering, Mixed Methods
Abschlussarbeiten in Digital / Computational Humanities (Thomas Schmidt)		Digital Humanities, Computational Humanities, Annotation, Social Media, Sentiment Analysis, Emotion Analysis, Film Studies, Cultural Analytics, NLP, Text Mining, Computer Vision
Interessante Abschlussarbeiten zu aktuellen Forschungsthemen der Mensch-Computer Interaktion (auch mit Covid'19)		
Using a Smartphone Camera for Context Aware Cross Device Communication		Cross Device Communication, Linux, Android, Smartphone, Tangible Iteration
Exploring Interaction Techniques for Tangible Cross-Device File Transfer		tangible user interface, affordance, physical-digital
Entwicklung eines Informationssystems für ein Lexikon von Kreolsprachen		Kreolsprachen, Informationssystem, webbasierte Anwendung, Benutzerschnittstelle, UX, UCD
MagneTable: Implementierung einer interaktiven Oberfläche mit elektromagnetischer Aktuation von aufliegenden Objekten		
Quantitative Analyse medialer Repräsentation im Zeitverlauf am Beispiel der Universität Regensburg		Media Analytcis, digitale Öffentlichkeit, Text Mining, Corpuslinguistik
Intelligentes und adaptives Sound Design für Elektrofahrzeuge		sound design, adpaptive systems
„Fahrspaß“ / „Freude am Fahren“ als joy of use		Fahrspaß, joy of use, hedonomics, automotive user experience

Entwicklung eines Annotationseditors für audiovisuelle Werbung		Editor, Annotation, Werbeforschung, Hörfunkwerbung, Multimedia-Annotation
Entwicklung eines XML-basierten Annotationsschemas für audiovisuelle Werbung		XML, Werbung, HWA, RVW, Annotation, Hörfunkwerbung, Fernsehwerbung

## Offene Themen: Entwicklungsprojekt Master

Thema	Betreuer	Stichworte
Nichts gefunden		

## Offene Themen: Forschungsprojekt Master

Thema	Betreuer	Stichworte
Nichts gefunden		

From:  
<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/ausgeschrieben>

Last update: **08.03.2017 14:31**

