Vergleich von Tangible Interaction und Virtual Reality anhand des Spiels "Keep Talking and Nobody Explodes"

Thema:
: Vergleich von Tangible Interaction und Virtual Reality anhand des Spiels "Keep Talking and Nobody Explodes"

Art:
: MA

Betreuer:
: Raphael Wimmer

Professor:
: Christian Wolff

Status:
: Entwurf

Stichworte:
: game, study, hardware

angelegt:
: 2015-10-09

Hintergrund

Todo!

Zielsetzung der Arbeit

Todo!

Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

- [http://www.keeptalkinggame.com/|Keep Talking and Nobody Explodes]
- [http://www.bombmanual.com/|Bomb Manual for KTANE]

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/bomb-defusing?rev=1444420316

Last update: **09.10.2015 19:51**