

Entwicklung eines Simulators für Fahrkartenautomaten der Deutschen Bahn

Thema:

Entwicklung eines Simulators für Fahrkartenautomaten der Deutschen Bahn

Art:

BA

Betreuer:

Raphael Wimmer

Student:

Ricardo Geissel

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

angelegt:

2014-10-23

Beginn:

2014-09-01

Hintergrund

Die Fahrkartenautomaten der Deutschen Bahn sind weit verbreitet und werden täglich von vielen tausenden Menschen genutzt. Allerdings haben regelmäßig Benutzer Probleme mit der Bedienung der Automaten. Deshalb wird die Benutzerschnittstelle der Automaten gerne in Lehrveranstaltungen evaluiert. Wünschenswert wäre eine Möglichkeit, das existierende Bedienkonzept mit alternativen Konzepten quantitativ zu vergleichen und die Auswirkungen verschiedener Parameter - z.B. der Latenz - zu variieren.

Zielsetzung der Arbeit

Ziel der Arbeit ist es, einen Simulator für die Bedienoberfläche der DB-Fahrkartenautomaten zu implementieren, der diese detailliert nachbildet, es aber erlaubt, neue Screens hinzuzufügen und wichtige Parameter zu ändern. In einer Grundimplementierung sollen zumindest die wichtigsten Screens implementiert sein und wichtige stark interaktive Screens - z.B. mit Onscreen-Tastatureingabe - funktionieren. Der Prototyp soll in HTML+CSS+JS implementiert werden, visuell dem Original entsprechen, und leicht modifizierbar sein.

Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/db-automaten-simulator?rev=1414079720>

Last update: **23.10.2014 15:55**

