

Design, Implementierung und Evaluation einer mobilen Web-Anwendung für die benutzerfreundliche Aufnahme und Bearbeitung von Audiomaterial

Thema:

Design, Implementierung und Evaluation einer mobilen Web-Anwendung für die benutzerfreundliche Aufnahme und Bearbeitung von Audiomaterial

Art:

[BA](#)

Betreuer:

[Alexander Bazo](#)

Student:

Joshua Benker

Status:

[in Bearbeitung](#)

Stichworte:

[Software Engineering](#), [Webentwicklung](#), [Responsive Design](#), [Audio](#)

angelegt:

2019-02-06

Beginn:

2019-02-01

Anmeldung:

2019-02-11

Antrittsvortrag:

2019-03-25

Ende:

2019-04-01

Hintergrund

Das offene Web bietet unglaubliche Möglichkeiten für Entwickler, die Webseiten oder Onlineanwendungen erstellen möchten. Die Web Audio API stellt eine Vielzahl an Funktionen bereit, die es Entwicklern erlauben Audioquellen auszuwählen, sie mit Effekten zu versehen, Visualisierungen zu generieren, räumliche Effekte (z.B. Panning) hinzuzufügen und vieles mehr.

Zielsetzung der Arbeit

Ziel der Arbeit ist eine prototypische Implementierung, Design und Evaluation einer mobilen Web-Anwendung für die Aufnahme und Bearbeitung von Audiomaterial. Auf der Basis vorhandener Literatur und verwandter Arbeiten wird dargestellt, inwiefern es mit heutigen Technologien möglich ist, eine solche Web-Anwendung umzusetzen. Dabei wird zu Beginn der Begriff „Mobile Audio“

Recording“ dargestellt und aktuelle Software, die sich mit

Konkrete Aufgaben

- Darstellung

Erwartete Vorkenntnisse

tba

Weiterführende Quellen

tba

From: <https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link: https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/design_implementation_und_evaluation_einer_mobilen_web-anwendung_fuer_die_benutzerfreundliche_aufnahme_und_bearbeitung_von_audimaterial?rev=1551180500

Last update: 26.02.2019 11:28

