

Jedes Pixel zählt. Designstrategien für kleine Screens.

Thema:

Jedes Pixel zählt. Designstrategien für kleine Screens

Art:

BA

Betreuer:

Patricia Böhm

Student:

Matthias Voitl

Professor:

Christian Wolff

Status:

abgeschlossen

Stichworte:

Usability UX Small Screen Guidelines

angelegt:

2013-04-22

Antrittsvortrag:

2013-06-24

Hintergrund

Für kleine Screens gibt es unterschiedliche Design-Guidelines, die teils widersprüchliche Empfehlungen aussprechen wie die Informationsreduktion einerseits oder die Animierung von interaktiven Elementen andererseits.

Zielsetzung der Arbeit

Ziele der Arbeit: Design-Strategien zu identifizieren, klassifizieren und anhand von interaktiven Prototypen zu überprüfen.

Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/designstrategien_fuer_kleine_screens?rev=1464018523

Last update: **23.05.2016 15:48**

