

# Tracking & Erkennung von Würfeln

Thema:

Tracking & Erkennung von Würfeln

Art:

BA, MA, FP, EP

Betreuer:

Florian Echtler

Student:

N.N.

Professor:

N.N.

Status:

Entwurf

angelegt:

2012-12-10

## Hintergrund

## Hintergrund|

### Zielsetzung der Arbeit

In dieser Arbeit geht es darum, mit einer Kinect-Kamera die zum Spiel gehörenden Würfel auf dem Tisch zu lokalisieren und die gewürfelten Augenzahlen zu erkennen.

### Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

### Erwartete Vorkenntnisse

Vorkenntnisse im Bereich Bildverarbeitung wären von Vorteil.

### Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/dice\\_tracking?rev=1355150823](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/dice_tracking?rev=1355150823)

Last update: **10.12.2012 14:47**

