

# Tracking & Erkennung von Würfeln

Thema:

Tracking & Erkennung von Würfeln

Art:

BA, MA, FP, EP

Betreuer:

Florian Echtler

Student:

N.N.

Professor:

N.N.

Status:

ausgeschrieben

angelegt:

2012-12-10

## Hintergrund

Um analoge Brettspiele mit zusätzlichen digitalen Informationen zu erweitern („augmentieren“), ist es nötig, die einzelnen Elemente des Spiels (Spielfeld, Steine, Würfel etc.) zu lokalisieren.

## Zielsetzung der Arbeit

In dieser Arbeit geht es darum, mit einer Kinect-Kamera die zum Spiel gehörenden Würfel auf einem Tisch zu lokalisieren und die gewürfelten Augenzahlen zu erkennen.

## Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

## Erwartete Vorkenntnisse

Vorkenntnisse im Bereich Bildverarbeitung wären von Vorteil.

## Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/dice\\_tracking?rev=1355250454](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/dice_tracking?rev=1355250454)

Last update: **11.12.2012 18:27**

