

Tracking & Erkennung von Würfeln

Thema:

Tracking & Erkennung von Würfeln

Art:

BA, MA, FP, EP

Betreuer:

Florian Echtler

Student:

N.N.

Professor:

N.N.

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

tracking, Kinect, board games, tangibles

angelegt:

2012-12-10

Hintergrund

Um „analoge“ Brettspiele mit zusätzlichen digitalen Informationen zu erweitern („augmentieren“), ist es nötig, die einzelnen Elemente des Spiels (Spielfeld, Steine, Würfel etc.) zu lokalisieren.

Zielsetzung der Arbeit

In dieser Arbeit geht es konkret darum, mit einer Kinect-Kamera die zum Spiel „Siedler von Catan“ gehörenden Würfel auf einem Tisch zu lokalisieren und die gewürfelten Augenzahlen zu erkennen.

Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Vorkenntnisse im Bereich Bildverarbeitung wären von Vorteil.

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/dice_tracking?rev=1355251769

Last update: **11.12.2012 18:49**

