Tracking & Erkennung von Brettspielfiguren

Thema:
Tracking & Erkennung von Brettspielfiguren
Art:
BA, MA, FP, EP
Betreuer:
Florian Echtler
Student:
Constantin Lehenmeier
Professor:
Florian Echtler
Status:
vergeben
Stichworte:
tracking, Kinect, board games, tangibles
angelegt:
2012-12-10

Hintergrund

Um „analoge“ Brettspiele mit zusätzlichen digitalen Informationen zu erweitern („augmentieren“), ist es nötig, die einzelnen Elemente des Spiels (Spielfeld, Steine, Würfel etc.) zu lokalisieren.

Zielsetzung der Arbeit

In dieser Arbeit geht es konkret darum, mit einer Kinect-Kamera die zum Spiel „Siedler von Catan“ gehörenden Spielfiguren auf einem Tisch zu lokalisieren und auf dieser Basis augmentierte Information auf dem Spielfeld anzuzeigen.

Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Vorkenntnisse im Bereich Bildverarbeitung wären von Vorteil.

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/dice_tracking?rev=1366319229

Last update: **18.04.2013 21:07**