

Die Microsoft Kinect als 3D-Objektscanner

thema:

Die Microsoft Kinect als 3D-Objektscanner

art:

BA

betreuer:

Martin Brockelmann

status:

ausgeschrieben

stichworte:

Microsoft, Kinect, 3D, Scanner, Digitalisierung

angelegt:

2012-06-21

Beschreibung

Ausgangssituation: 3D-Scanner sind eine bequeme Alternative zu manuellem Modellieren. Die entsprechende Hard- und Software ist derzeit aber relativ kostspielig.

Problemstellung: Die Microsoft Kinect ist in der Lage plastische Objekte zu erfassen und vom Hintergrund zu separieren. Wie kann man diese Technik nutzen, um Objekte als 3D-Modell zu erfassen.

Zielsetzung: Umsetzung eines primitiven 3D-Scanners mit Hilfe der Microsoft Kinect. Bauen Sie dabei auf bestehenden Open-Source-Lösungen auf und optimieren Sie die Verarbeitung. Worauf muss geachtet werden und welche Faktoren sind für ein optimales Ergebnis verantwortlich?

Voraussetzungen: Umgang mit der Kinect. Erfahrung in Computergrafik und im 3D-Bereich.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/die_microsoft_kinect_als_3d-objektscanner?rev=1444061428

Last update: **05.10.2015 16:10**

