

Einbindung von 3D-Inhalten in einen Online Shop für Kleidung

Thema:

Einbindung von 3D-Inhalten in einen Online Shop für Kleidung

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Martin Brockelmann](#)

BearbeiterIn:

Daniel Hecht

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[in Bearbeitung](#)

Stichworte:

[Online Shop](#), [Kleidung](#), [3D](#), [Modell](#)

angelegt:

2016-07-07

Beginn:

2016-07-07

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Hintergrund

Beim Online-Einkauf von Kleidung fällt es Nutzern häufig schwer, einzuschätzen, ob ein bestimmtes Kleidungsstück gefällt und anhand von Bildern des Produkts kann man oft nicht erkennen, ob die ausgewählte Kleidung zu einem passt. Aus diesem Grund soll eine Webapplikation entwickelt werden, die es Nutzern erlaubt einen an den jeweiligen Körpertyp angepassten Mannequin mit Kleidung auszustatten und im 3D-Raum zu betrachten. Diese Funktion soll dabei nahtlos in einen Online-Shop eingebunden sein.

Zielsetzung der Arbeit

Umsetzung einer Webapplikation

Konkrete Aufgaben

Im Rahmen der Arbeit soll ein Prototyp dieser Anwendung entwickelt werden, der folgende Funktionen bereitstellt: • Auswahl von verschiedenen Körpertypen • Ausstatten des Mannequins mit verschiedenen Kleidungsstücken • Individuelle Anpassung von Kleidungsstücken bezüglich Farbe oder Muster • Betrachten des Mannequins in einem 3D-Fenster Bei den Körpertypen und Kleidungsstücken soll dabei aus vorgefertigten Modellen gewählt werden können.

Erwartete Vorkenntnisse

3D-Modellierung, Webentwicklung

Weiterführende Quellen

www.blend4web.com/ <http://www.makehuman.org/>

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/einbindung_von_3d-inhalten_in_einen_online_shop_fuer_kleidung?rev=1569929351

Last update: **01.10.2019 11:29**

