

Entwicklung einer interaktiven E-Learning Applikation für Programmieranfänger

Thema:

Entwicklung einer interaktiven E-Learning Applikation für Programmieranfänger

Art:

BA

BetreuerIn:

Florian Echtler

BearbeiterIn:

Miriam Cordes

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

abgeschlossen

angelegt:

2014-03-31

Antrittsvortrag:

2014-05-26

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

Hintergrund

Viele Programmieranfänger haben zunächst Probleme beim Verständnis des Stoffs oder bei der Umsetzung kleinerer Aufgaben. Die meisten Bücher zur Programmierung sind eher theoretisch ausgelegt und fordern vom Leser meist kaum Mitarbeit. Da das Feld der Programmierung jedoch praktisch ist, trägt der Einsatz von Büchern unter Umständen nicht zum Lernerfolg bei. Daher soll eine Applikation entwickelt werden, die das interaktive Erlernen einer Programmiersprache ermöglicht.

Zielsetzung der Arbeit

Ziel ist es, eine interaktive E-Learning Applikation für Tablet PCs zu entwickeln, die Programmieranfänger beim Lernen unterstützt.

Konkrete Aufgaben

- Literaturrecherche zu E-Learning und speziell zu E-Learning und Programmierung - Befragung der Teilnehmer des Kurses „Einführung in die Programmierung und Programmiersprachen (Einführung in Java/Objektorientierte Programmierung)“ nach deren Problemen beim Erlernen einer Programmiersprache und Wünschen hinsichtlich einer E-Learning Applikation - Konzeption der

Applikation - Implementierung - Durchführung von Nutzertests - Schriftliche Dokumentation der Ergebnisse

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/elearning_oop

Last update: **01.10.2019 11:30**

