

Entwicklung eines interaktiven eLearning-Tools zur Vertiefung des Kursinhalte des Multimedia Engineerings

Thema:

Entwicklung eines interaktiven eLearning-Tools zur Vertiefung des Kursinhalte des Multimedia Engineerings

Art:

BA

Betreuer:

Alexander Bazo

Student:

Michael Stahl

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

eLearning, Webtechnology, JavaScript, MME

angelegt:

2014-06-24

Hintergrund

Multimedia Engineering an der Universität Regensburg setzt auf die (Programmier-)Sprachen JavaScript, HTML und CSS, die außerhalb des Kurses nicht explizit im Curriculum der Medieninformatik vorgesehen sind. Das interaktive eLearning-Tool soll die Lücke zwischen den vorgeschalteten Kursen Einführung in die OOP/Übung zur Anwendungsprogrammierung und Multimedia Engineering schließen und vor allem den Umstieg von Java/Android auf JavaScript erleichtern und die Besonderheiten dieser Sprache herausstellen, damit das Hauptaugenmerk während der Sitzungen auf die Kursziele und -inhalte gelegt werden kann.

Zielsetzung der Arbeit

Entwurf und Implementierung des eLearning-Tools auf der Basis einer vorherigen Anforderungsanalyse unter aktuellen und zukünftigen Studierenden des MME-Kurses. Ziel ist die Entwicklung eines lauffähigen Prototypen, der im praktischen Einsatz im Rahmen des MME-Kurses evaluiert werden kann.

Konkrete Aufgaben

* Feststellung der Ausgangslage (Programmierkenntnisse) der Studierenden bei Beginn des MME-

Kurses * Definition der zentralen Anforderungen an ein interaktives eLearning-Tool, das die Grundlagen von JavaScript, HTML und CSS vermitteln kann * Entwurf und Implementierung des webbasierten eLearning-Tools

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/elearningtool_fuer_mme?rev=1403602593

Last update: **24.06.2014 09:36**

