

# Entwicklung eines Augmented-Reality basierten Verfahrens zur Gesichtserkennung

Thema:

Entwicklung eines Augmented-Reality basierten Verfahrens zur Gesichtserkennung

Art:

MA

Betreuer:

Christian Wolff

Student:

Johannes Aigner

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

AR; Gesichtserkennung;

angelegt:

2018-01-18

Antrittsvortrag:

2018-02-19

Abschlussvortrag:

2018-04-23

## Hintergrund

tbd

## Zielsetzung der Arbeit

Ziel der Arbeit ist die Entwicklung einer Gesichtserkennungs-Applikation mit verschiedenen Software-Komponenten: REST-API, Webapplikation & Android-App (AR). Für die Gesichtserkennung und Identifikation wird OpenCV verwendet und mit verschiedenen Preprocessing Methoden optimiert.

## Konkrete Aufgaben

### 1. Literatur-Recherche

- Recherche zu OpenCV (Übersicht über vorhandene Algorithmen)
- Anwendungsszenarien für den Einsatz der Applikation

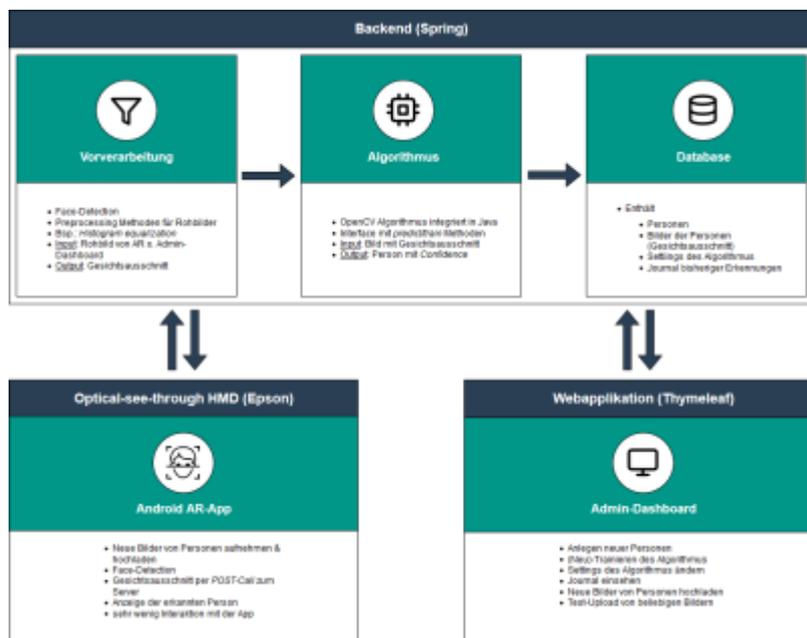
### 2. Verfahrensentwicklung

- Konzeptionierung der Softwarearchitektur

- Design der User Interfaces (Webapplikation & AR-Applikation)
- Implementierung eines Systems mit möglichst unabhängigen, erweiterbaren Komponenten

### 3.Evaluation & Optimierung

- Testszenarien definieren (für Evaluation) („Wann ist ein Algorithmus gut?“)
- Geeignete Preprocessing Methoden evaluieren (mit unterschiedlichen Datensätzen)
- Bestehende OpenCV Algorithmen optimieren (Preprocessing, N-Klassen vs. 2-Klassen Problem)



### Erwartete Vorkenntnisse

tbd

### Weiterführende Quellen

tbd

From: <https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link: [https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/entwicklung\\_eines\\_augmented-reality\\_basierten\\_verfahrens\\_zur\\_gesichtserkennung?rev=1523382213](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/entwicklung_eines_augmented-reality_basierten_verfahrens_zur_gesichtserkennung?rev=1523382213)

Last update: 10.04.2018 17:43

