Entwicklung und Evaluation einer Android-Applikation für Trickdogger

Thema:
Entwicklung und Evaluation einer Android-Applikation für Trickdogger
Art:
BA
BetreuerIn:
Florian Bockes
BearbeiterIn:
Larissa Polz
Status:
Entwurf
angelegt:
2020-09-24

Hintergrund

Hunde nehmen in der Gesellschaft einen immer größeren Stellenwert ein. Ihren Besitzer*innen ist es meist sehr wichtig, dass ihre Tiere zufrieden und ausgelastet sind, wodurch sich auch durch Unterforderung bedingte Verhaltensauffälligkeiten vorbeugen lassen. Da die meisten Hundehalter*innen es ihren Hunden nicht ermöglichen können, der Aufgabe, für die sie ursprünglich gezüchtet wurden, nachzugehen, kommen häufig andere Beschäftigungsmöglichkeiten zum Einsatz. Dazu gehören beispielsweise Agility, Dummytraining oder Trickdogging (Trainieren von Kunststücken) (Franck, 2010). Trickdogging kann ohne viel Aufwand bei jedem Wetter durchgeführt werden und eignet sich für Hunde jeden Alters und Gesundheitszustandes, da die Tricks entsprechend ausgewählt und kombiniert werden können (Burow & Nardelli, 2011). Da Trickdogging eine hohe Konzentration des Hundes verlangt, wird dieser spielerisch gefordert und ausgelastet und seine Bindung und Orientierung am Halter*in wird gestärkt (Burow & Nardelli, 2011). Fürs Trickdogging können Hundeschulen oder Vereine besucht oder auch selbstständig zuhause oder auf einem Spaziergang trainiert werden (Burow & Nardelli, 2011). Hierbei können Tutorials sowohl Anfängern als auch Fortgeschrittenen neue Trickideen liefern und verschiedene Trainingswege aufzeigen. Eine Trickdogging-App, auf die Trickdogger*innen jederzeit über ihr Smartphone zugreifen können, könnte Foto- und Videotutorials zu Tricks verschiedener Schwierigkeitsstufen bereithalten und es ihren Nutzer*innen ermöglichen, eigene Trainingsfortschritte zu dokumentieren.

Zielsetzung der Arbeit

In dieser Arbeit soll eine nutzerfreundliche Android-App entwickelt werden, die Trickdogger*innen bei ihrem Training unterstützt. Die Usability der App soll durch eine iterative Entwicklung auf ihre Nutzer*innen angepasst werden.

Konkrete Aufgaben

- Literaturrecherche
- Anforderungserhebung
- iterative Implementierung
- Evaluation der Anwendung (Tagebuchstudie)
- Schriftliche Ausarbeitung

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/entwicklung_und_evaluation_einer_android-applikation_fuer_trickdogger?rev=1600951908

Last update: **24.09.2020 12:51**