

Erstellung einer VR-Lernumgebung mit historischem Kontext

Thema:

Erstellung einer VR-Lernumgebung mit historischem Kontext

Art:

BA

BetreuerIn:

Martin Brockelmann

BearbeiterIn:

Ivanova Silvia

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

VR, Geschichte, Erlebnis, Demo

angelegt:

2019-10-14

Hintergrund

Im Böhmischem Wald, direkt an der Grenze zu Bayern, entstand die Streusiedlung Paulusbrunn. Auf einer Länge von ca. 8 km wurde nach 1680 sieben einzelne Ansiedlungen erbaut. Die Bevölkerung mit ca. 1500 Einwohnern war überwiegend deutschstämmig. Paulusbrunn bildete mit mehreren Ortsteilen eine Gemeinde im Gerichtsbezirk Tachau im Pilsener Kreis. Heute ist von diesem Dorf nichts mehr zu sehen. Nach dem Krieg, nach der Heimatvertreibung wurden die Gebäude abgerissen. Damit das ehemalige Siedlungsgebiet nicht in Vergessenheit gerät, gab es bereits viele Anstrengungen, es wurde z.B. ein Wanderweg erschlossen, den viele ehemalige Paulsbrunner bis heute noch besuchen.

Die verschwundenen Siedlungen von Paulusbrunn - die Entwicklung der Geschichte zwischen Tschechen und Sudetendeutschen am Beispiel Paulusbrunn: Es besteht in Tschechien ein riesiges Defizit an Information hinsichtlich der Vertreibung von 3 Millionen Sudetendeutschen nach dem Krieg 1945/46. Während des ca. 40-jährigen Kommunismus in der Tschechoslowakei war das ein Tabu-Thema oder es wurde für Propagandazwecke gegen die Deutschen während des Kalten Krieges missbraucht. Auch die Deutschen wissen nicht viel, was in der Mitte Europas unmittelbar nach dem Krieg mit den Deutschen in Böhmen passiert ist.

Festzustellen ist, dass im Nachbarland Tschechien und auch in Bayern immer mehr Interesse zur katastrophalen Entwicklung der gemeinsamen Geschichte D/Cz besteht und man will wissen, was und warum es zur Trennung und zur Verfeindung bis 1989 kam. „Wer Geschichte nicht kennt, kann die Zukunft nicht (gut) gestalten“, denn die Fehler in der jüngsten Geschichte müssen bekannt sein, um sie nie wieder zu machen.....Es geht auch um die Aufarbeitung der unverfälschten Geschichte zwischen Tschechen und Sudetendeutschen um eine wahre Versöhnung möglich zu machen.

Zielsetzung der Arbeit

Eine VR-Demo soll das Erlebnis eines historischen Dorfes vermitteln und anhand der Umgebung die Wahrnehmung von rekonstruierter Landschaft und Architektur evaluiert werden.

Alternativ oder Aufbauend: ein interaktives Gamingszenario für Schüler. Z.B könnte in jedem Gebäude etwas Verstecktes gesucht werden müssen, das man zum Betreten des nächsten Gebäudes braucht. Während der Suche erfährt der Schüler audiovisuell dabei Geschichtliches zum Haus und der Region. Findet der Schüler alle Gegenstände gibt es am Ende der Simulation eine reale Belohnung.

- Die Vor- und Nachteile der VR im Vergleich zu konventionellen Informationsquellen in einem bestimmten Kontext zu identifizieren
- Kann das Erleben durch VR traumatischer Ereignisse Empathie für den Spieler als Beobachter erzeugen? Inwieweit kann sich der Spieler mit dem Spielszenario identifizieren?

Konkrete Aufgaben

Rekonstruktion einer nicht mehr bestehenden Dorflandschaft anhand von historischen Bildern und Aufzeichnungen. Umsetzung in einer VR-Applikation und Aufbereitung als virtuelle Umgebung Studie zu wissenschaftlichen Fragestellungen betreffend der Rezeption und Wirkung der Umgebung.

- Rekonstruktion wichtiger Gebäude (Kirche, Schule, Hausteile) aus dem Dorfzentrum von Paulusbrunn (Vörderpaulusbrunn)
- Erstellung eines interaktiven VR-Spiels, um die bedeutenden Ereignisse im Dorf während des Zweiten Weltkriegs darzustellen und die Geschichte des Dorfes im Zeitraum von 1945 bis heute zu erzählen
 - Im Spiel können die folgenden Fakten visualisiert werden:
 - Sprengung der Kirche am 30.03.1977
 - Umbau der Kirche zu einem Wachturm
 - Sprengung der Häuser und der Schule
 - Es ist zu zeigen, dass heute nichts außer eine Wiese zu sehen ist
 - Durch die Interaktion mit den Objekten können dem Spieler zusätzliche Informationen zu dem gewählten Objekt in Form von Fotos oder Text bereitgestellt werden
- Visualisierung der zeitlichen Veränderung des Dorfes
- Studie durchführen
- Analyse der Ergebnisse

Erwartete Vorkenntnisse

VR, 3D-Modellierung und -Animation, Programmierung, Game Engine

Weiterführende Quellen

<https://www.onetz.de/oberpfalz/altenstadt-waldnaab/landessieger-praesentieren-geschichtsbeitrag-id-2779241.html>

<https://www.br.de/mediathek/video/abendschau-der-sueden-24092019-bruecken-tuev-intergriertes-wohnen-edle-lederhosen-av:5d5ab2f4ac0b3c001a44c66d>

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/erstellung_einer_vr-lernumgebung_mit_historischem_kontext?rev=1571070465

Last update: **14.10.2019 16:27**

