

Evaluation der Learnability von Photoshop und Gimp

Thema:

Evaluation der Learnability von Photoshop und Gimp

Art:

BA

Betreuer:

Victoria Böhm

Student:

Sebastian Hofmeister

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

angelegt:

2015-07-14

Hintergrund

Learnability wird von Nielsen als Teilaspekt der Usability aufgefasst. Er definiert Learnability als Systemeigenschaft, die dazu führt, dass das System leicht zu erlernen sei. Der Nutzer kann in kurzer Zeit einige Aufgaben erledigen. (Nielsen, 1993,p.26) Grossmann et al. sichten verschiedene Ansätze von learnability-Definitionen und unterscheiden in ihrem Review zwischen der „initial learnability“ und der „extended learnability“. Unter „initial learnability“ werden Definitionen wie die von Nielsen verstanden, welche sich vor allem den ersten Kontakt mit einer Anwendung beziehen. Bei der „extended learnability“ wird betrachtet, wie sich die Performanz über einen längeren Zeitraum entwickelt. Alle Ansätze haben gemeinsam, dass sie den Nutzer genauer spezifizieren, auf den sich die

Zielsetzung der Arbeit

In der Arbeit soll die Learnability von zwei Bildbearbeitungsanwendungen evaluiert werden.

Konkrete Aufgaben

Recherche verschiedener Ansätze zur Definition und Messung von learnability& Festlegen auf eine geeignete Operationalisierung Planung Durchführung und statistische Auswertung einer Learnability Evaluation von Gimp und Photoshop

Erwartete Vorkenntnisse

tba

Weiterführende Quellen

tba

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/evaluation_der_learnability_einer_dslr_kamera?rev=1459340825

Last update: **30.03.2016 12:27**

