Evaluation von Lerneffekten bei Game-Based Learning

Thema:
Evaluation von Lerneffekten bei Game-Based Learning
Art:
BA, MA, FP, EP
Betreuer:
Christian Wolff
Student:
Dorina Fischbach
Professor:
Christian Wolff
Status:
Entwurf
Stichworte:
game based learning, E-Learning
angelegt:
2013-03-28
Beginn:
2013-07-01
Ende:
2013-08-31

Hintergrund

Vergleichsstudie

Zielsetzung der Arbeit

Lerneffekte messen

Konkrete Aufgaben

Nach Absprache mit dem Betreuer.

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/evaluation_game-based_learning?rev=1364476204

Last update: **28.03.2013 13:10**