

Evaluation von Eingabeelementen für Interfaces für IVIS (In-vehicle information systems)

Thema:

Evaluation von Eingabeelementen für IVIS (In-vehicle information systems)

Art:

BA

Betreuer:

Victoria Böhm

Student:

Marco Jakob

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

angelegt:

2017-01-26

Antrittsvortrag:

2017-01-30

Hintergrund

Infotainmentsysteme im Fahrzeug (IVIS) lenken den Fahrer von seiner Primäraufgabe, dem Fahren ab. Um die potentielle Ablenkung gering zu halten bedarf es eines Systems, das den Workload zur Aufgabenbewältigung möglichst geringhält. Um diese Anforderung zu erreichen, müssen sowohl auf eine gute Mensch-Maschine-Interaktion und Usability Wert gelegt werden.

Zielsetzung der Arbeit

Es soll in dieser Arbeit untersucht werden, wie sich verschiedene Eingabemöglichkeiten (Touchscreen vs. Tastenkontrollelement) auf das Fahrverhalten, die Blicke und die Usability (subjektiv und objektiv) auswirken. Als abhängige Variablen sollen gemessen werden:

- Fahrfehler
- Blickverhalten: Fixationszeiten auf dem IVIS und auf der Straße
- Error-Rate (Auswahltasks/Sekundäraufgaben) und Time on Taks als Performanzmaße
- Subjektive Zufriedenheit (SUS)

Konkrete Aufgaben

1. Recherche von Related work
2. Festlegen des Testdesigns

3. Umsetzung des Prototypen

4. Durchführung/ Erhebung:

* Listenpunkt Die Studienteilnehmer absolvieren in einem Fahrsimulator eine festgelegte Strecke und führen in bestimmten Abschnitten Aufgaben aus

* Listenpunkt Between Subjects Design: Die Hälfte mit Eingabelement A (Touchscreen), und die andere Hälfte mit Eingabelement B (Tasten) * Listenpunkt Kontrolle von Vorerfahrung /Fahrerfahrung

1. Auswertung

Erwartete Vorkenntnisse

Nach Absprache

Weiterführende Quellen

Harvey, C., & Stanton, N. A. (2012). Trade-off between context and objectivity in an analytic approach to the evaluation of in-vehicle interfaces. IET Intelligent Transport Systems, 6(3), 243.

<http://doi.org/10.1049/iet-its.2011.0120> Harvey, C., Stanton, N. a, Pickering, C. a, McDonald, M., & Zheng, P. (2011). To twist or poke? A method for identifying usability issues with the rotary controller and touch screen for control of in-vehicle information systems. Ergonomics, 54(7), 609-25.

<http://doi.org/10.1080/00140139.2011.586063> McKnight, A. J., & McKnight, A. S. (1993). The effect of cellular phone use upon driver attention. Accident Analysis and Prevention, 25(3), 259-265.

[http://doi.org/10.1016/0001-4575\(93\)90020-W](http://doi.org/10.1016/0001-4575(93)90020-W) Nestler, S., Tönnis, M., & Klinker, G. (2009). Common interaction schemes for in-vehicle user-interfaces. Lecture Notes in Computer Science (Including Subseries Lecture Notes in Artificial Intelligence and Lecture Notes in Bioinformatics), 5612

LNCS(PART 3), 159-168. http://doi.org/10.1007/978-3-642-02580-8_18

NHTSA. (2016). Distracted Driving: Facts and Statistics. USA.

Peissner, M., & Doeblner, V. (2011). Can voice interaction help

reducing the level of distraction and prevent accidents? Carnegie Mellon University, (May 2011), 24.

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/evaluation_von_eingabeelementen_fuer_interfaces_fuer_ivis_in-vehicle_information_systems?rev=1485438439

Last update: 26.01.2017 13:47

