

Integration eines Eyetracking-Systems in die VR-CAVE

Thema:

Integration eines Eyetracking-Systems in die VR-CAVE

Art:

BA, MA

BetreuerIn:

Martin Brockelmann

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

Entwurf

Stichworte:

VR, Cave, Psychologie, Play2Change

angelegt:

2017-10-20

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

Hintergrund

Es soll die Erhebung von Eyetracking-Daten in das CAVE-System integriert werden.

Zielsetzung der Arbeit

Fragestellung Pilot-Erprobung: Ist die integrierte Erhebung von Eyetracking-Daten in der Cave in verschiedenen Stand- und Bewegungspositionen genau und zuverlässig?

Konkrete Aufgaben

Zur Evaluation bekommen Probanden eine Instruktion bezüglich ihres Blick- und Bewegungsverhaltens. Es soll evaluiert werden, ob das integrierte Eyetracking-System das instruierte Blickverhalten der Probanden zuverlässig und genau erfasst – auch in unterschiedlichen Positionen und Bewegungen (z.B. Stehend, Hockend, Gehend, Drehend, Blick Richtung Boden/Decke) innerhalb der Cave.

Erwartete Vorkenntnisse

Eye-Tracking

Weiterführende Quellen

Weitere Infos zum Thema:

<http://www.uni-regensburg.de/psychologie-paedagogik-sport/psychologie-muehlberger/team/muehlberger-andreas/>

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/eyetracking-system_in_der_vr-cave

Last update: **11.01.2023 15:09**

