Integration eines Eyetracking-Systems in die VR-CAVE

Thema:
Integration eines Eyetracking-Systems in die VR-CAVE
Art:
BA, MA
Betreuer:
Martin Brockelmann
Professor:
Christian Wolff
Status:
ausgeschrieben
Stichworte:
VR, Cave, Psychologie
angelegt:
2017-10-20

Hintergrund

Es soll die Erhebung von Eyetracking-Daten in das CAVE-System integriert werden.

Zielsetzung der Arbeit

Fragestellung Pilot-Erprobung: Ist die integrierte Erhebung von Eyetracking-Daten in der Cave in verschiedenen Stand- und Bewegungspositionen genau und zuverlässig?

Konkrete Aufgaben

Zur Evaluation bekommen Probanden eine Instruktion bezüglich ihres Blick- und Bewegungsverhaltens. Es soll evaluiert werden, ob das integrierte Eyetracking-System das instruierte Blickverhalten der Probanden zuverlässig und genau erfasst – auch in unterschiedlichen Positionen und Bewegungen (z.B. Stehend, Hockend, Gehend, Drehend, Blick Richtung Boden/Decke) innerhalb der Cave.

Erwartete Vorkenntnisse

Eye-Tracking

Weiterführende Quellen

Weitere Infos zum Thema:
http://www.uni-regensburg.de/psychologie-paedagogik-sport/psychologie-muehlberger/team/muehlberger-andreas/

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/eyetracking-system_in_der_vr-cave?rev=1508505458

Last update: **20.10.2017 13:17**