Integration eines Eyetracking-Systems in die VR-CAVE

Thema:

Integration eines Eyetracking-Systems in die VR-CAVE

Art:

BA, MA

Betreuer:

Martin Brockelmann

Professor:

Christian Wolff

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

VR, Cave, Psychologie

angelegt:

2017-10-20

Hintergrund

Es soll die Erhebung von Eyetracking-Daten in das CAVE-System integriert werden.

Zielsetzung der Arbeit

Fragestellung Pilot-Erprobung: Ist die integrierte Erhebung von Eyetracking-Daten in der Cave in verschiedenen Stand- und Bewegungspositionen genau und zuverlässig?

Konkrete Aufgaben

Zur Evaluation bekommen Probanden eine Instruktion bezüglich ihres Blick- und Bewegungsverhaltens. Es soll evaluiert werden, ob das integrierte Eyetracking-System das instruierte Blickverhalten der Probanden zuverlässig und genau erfasst – auch in unterschiedlichen Positionen und Bewegungen (z.B. Stehend, Hockend, Gehend, Drehend, Blick Richtung Boden/Decke) innerhalb der Cave.

Erwartete Vorkenntnisse

Eye-Tracking

 $\label{lem:continuous} \begin{tabular}{ll} upa ate: \\ 20.10.2017 \end{tabular} arbeiten: eyetracking-system_in_der_vr-cave https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/eyetracking-system_in_der_vr-cave?rev=1508505458 \end{tabular}$

Weiterführende Quellen

Weitere Infos zum Thema:

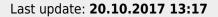
http://www.uni-regensburg.de/psychologie-paedagogik-sport/psychologie-muehlberger/team/muehlbe rger-andreas/

From:

https://wiki.mi.ur.de/ - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/eyetracking-system_in_der_vr-cave?rev=1508505458





https://wiki.mi.ur.de/ Printed on 04.05.2024 17:01