

# Integration eines Eyetracking-Systems in die VR-CAVE

Thema:

Integration eines Eyetracking-Systems in die VR-CAVE

Art:

BA, MA

Betreuer:

Martin Brockelmann

Professor:

Christian Wolff

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

VR, Cave, Psychologie, Play2Change

angelegt:

2017-10-20

## Hintergrund

Es soll die Erhebung von Eyetracking-Daten in das CAVE-System integriert werden.

## Zielsetzung der Arbeit

Fragestellung Pilot-Erprobung: Ist die integrierte Erhebung von Eyetracking-Daten in der Cave in verschiedenen Stand- und Bewegungspositionen genau und zuverlässig?

## Konkrete Aufgaben

Zur Evaluation bekommen Probanden eine Instruktion bezüglich ihres Blick- und Bewegungsverhaltens. Es soll evaluiert werden, ob das integrierte Eyetracking-System das instruierte Blickverhalten der Probanden zuverlässig und genau erfasst – auch in unterschiedlichen Positionen und Bewegungen (z.B. Stehend, Hockend, Gehend, Drehend, Blick Richtung Boden/Decke) innerhalb der Cave.

## Erwartete Vorkenntnisse

Eye-Tracking

## Weiterführende Quellen

Weitere Infos zum Thema:

<http://www.uni-regensburg.de/psychologie-paedagogik-sport/psychologie-muehlberger/team/muehlberger-andreas/>

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/eyetracking-system\\_in\\_der\\_vr-cave?rev=1508744127](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/eyetracking-system_in_der_vr-cave?rev=1508744127)

Last update: **23.10.2017 07:35**

