Automatische Generierung von Bildern für das Spiel "Finde den Fehler"

Thema:
Automatische Generierung von Bildern für das Spiel "Finde den Fehler"
Art:
BA, MA
Betreuer:
Felix Raab
Status:
Entwurf
Stichworte:
computergrafik, bildverarbeitung, algorithmus, spiel
angelegt:
2012-12-16

Hintergrund

In dem Spiel „Finde den Fehler“ (auch: „Finde den Unterschied“, „Spot the difference“ etc.) geht es darum, in einem aus mehreren Bildern einen Fehler zu finden (d. h. ein Merkmal, in dem sich das Bild von den anderen unterscheidet). Die Erstellung dieser Bilder ist aufwändig und erfordert in der Regel manuelle Photo-Retusche.

Zielsetzung der Arbeit

Ziel der Arbeit ist es, einen Algorithmus zu entwickeln, der automatisch Merkmale in einem Bild identifiziert und ein Fehlerbild generiert.

Konkrete Aufgaben

Zuerst muss wahrscheinlich geprüft werden, welche Arten von Bildern sich gut eignen (z. B. Comics…). Mit einem Prototypen sollen Nutzer Bilder auswählen und die zugehörigen Fehlerbilder generieren können.

Erwartete Vorkenntnisse

Kenntnisse in Computergrafik wären von Vorteil.

Weiterführende Quellen

Evtl. sind Publikationen hilfreich, die die Funktionsweise von Tools und Algorithmen der Bildverarbeitungs-Software „Photoshop“ genauer erläutern (z.B. Healing-Brush-Tool in Photoshop).

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/find-the-difference-generator_semi-_automatische_generierung_von_bildern_fuer_das_spiel_finde_den_fehler?rev=1444077866

Last update: **05.10.2015 20:44**