

Gamifying an ERP System for the creative industry

Thema:

Gamifying an ERP System for the creative industry

Art:

MA

Betreuer:

Isabella Hastreiter

Student:

Michael Stahl

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

Usability, Evaluation, Web, eKulturPortal, Gamification

angelegt:

2016-07-01

Beginn:

2017-03-08

=== Hintergrund ===

=== Zielsetzung der Arbeit ===

Konkrete Aufgaben

- aktuellen Forschungsstand aufarbeiten und dokumentieren - Entwicklung einer innovativen Eingabemodalität - Durchführung einer Vergleichsanalyse bestehender und geschaffener Modalitäten
- Dokumentation in patternbasierter Form

Erwartete Vorkenntnisse

Grundkenntnisse in der Webprogrammierung sowie in der methodischen Evaluation von Usability und UX

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/form_usability_entwicklung_und_evaluation_innovativer_eingabemodalitaeten_fuer_formularbasierte_web-anwendungen?rev=1488979915

Last update: **08.03.2017 13:31**

