

Gamifying an Enterprise Resource Planning System for the creative industry

Thema:

Gamifying an Enterprise Resource Planning System for the creative industry

Art:

MA

Betreuer:

Isabella Hastreiter

Student:

Michael Stahl

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

Usability, Evaluation, Web, eKulturPortal, Gamification

angelegt:

2016-07-01

Beginn:

2017-03-08

Antrittsvortrag:

2017-04-19

Hintergrund

-

Zielsetzung der Arbeit

-

Konkrete Aufgaben

- aktuellen Forschungsstand aufarbeiten und dokumentieren
- Entwicklung einer innovativen Eingabemodalität
- Durchführung einer Vergleichsanalyse bestehender und geschaffener Modalitäten
- Dokumentation in patternbasierter Form

Erwartete Vorkenntnisse

Grundkenntnisse in der Webprogrammierung sowie in der methodischen Evaluation von Usability und

UX

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/form_usability_entwicklung_und_evaluation_innovativer_eingabemodalitaeten_fuer_formularbasierte_web-anwendungen?rev=1491562969

Last update: 07.04.2017 11:02

