Gamifying an Enterprise Ressource Planning System for the creative industry

Thema:
: Gamifying an Enterprise Ressource Planning System for the creative industry

Art:
: MA

Betreuer:
: Isabella Hastreiter

Student:
: Michael Stahl

Professor:
: Christian Wolff

Status:
: abgeschlossen

Stichworte:
: Usability, Evaluation, Web, eKulturPortal, Gamification

angelegt:
: 2016-07-01

Beginn:
: 2017-03-08

Antrittsvortrag:
: 2017-04-19

Abschlussvortrag:
: 2017-12-18

Hintergrund

-

Zielsetzung der Arbeit

-

Konkrete Aufgaben

- aktuellen Forschungsstand aufarbeiten und dokumentieren
- Entwicklung einer innovativen Eingabemodalität
- Durchführung einer Vergleichsanalyse bestehender und geschaffener Modalitäten
- Dokumentation in patternbasierter Form

Erwartete Vorkenntnisse

Grundkenntnisse in der Webprogrammierung sowie in der methodischen Evaluation von Usability und UX

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/form_usability_entwicklung_und_evaluation_innovativer_eingabemodalitaeten_fuer_formularbasierte_web-anwendungen?rev=1522929811

Last update: **05.04.2018 12:03**