

# Entwicklung eines Gamification-Plugins für Eclipse

Thema:

Entwicklung eines Gamification-Plugins für Eclipse zur Verbesserung der Nutzermotivation und Codequalität

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Felix Raab](#)

BearbeiterIn:

Stefan Surkamp

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[abgeschlossen](#)

Stichworte:

[gamification](#), [software engineering](#), [code qualität](#), [eclipse](#)

angelegt:

2012-07-06

Antrittsvortrag:

2014-01-27

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

## Beschreibung

Der theoretische Teil der Arbeit beschäftigt sich mit der Frage, inwieweit Gamification sinnvoll im Softwareentwicklungskontext eingesetzt werden kann (siehe z.B. „Visual Studio Achievements“: <http://channel9.msdn.com/achievements/visualstudio>). Mit Hilfe einer Vorstudie sollen Achievements identifiziert werden, die sich eignen, um Programmieranfängern „Best Practices“ bei der Programmierung und Bearbeitung von Übungsaufgaben näher zu bringen.

Im praktischen Teil sollen ein UI-Konzept und ein Plugin für die Eclipse-Plattform entwickelt werden.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/gamification\\_von\\_softwareentwicklungstools](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/gamification_von_softwareentwicklungstools)

Last update: **01.10.2019 11:41**

