

# Entwicklung eines Gamification-Plugins für Eclipse

Thema:

Entwicklung eines Gamification-Plugins für Eclipse zur Verbesserung der Nutzermotivation und Codequalität

Art:

BA

Betreuer:

Felix Raab

Student:

Stefan Surkamp

Status:

abgeschlossen

Stichworte:

gamification, software engineering, code qualität, eclipse

angelegt:

2012-07-06

Antrittsvortrag:

2014-01-27

## Beschreibung

Der theoretische Teil der Arbeit beschäftigt sich mit der Frage, inwieweit Gamification sinnvoll im Softwareentwicklungskontext eingesetzt werden kann (siehe z.B. „Visual Studio Achievements“: <http://channel9.msdn.com/achievements/visualstudio>). Mit Hilfe einer Vorstudie sollen Achievements identifiziert werden, die sich eignen, um Programmieranfängern „Best Practices“ bei der Programmierung und Bearbeitung von Übungsaufgaben näher zu bringen.

Im praktischen Teil sollen ein UI-Konzept und ein Plugin für die Eclipse-Plattform entwickelt werden.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/gamification\\_von\\_softwareentwicklungstools?rev=1463946985](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/gamification_von_softwareentwicklungstools?rev=1463946985)

Last update: **22.05.2016 19:56**

