

# Gestenbasierte Interaktion mit 3-dimensionalen Objekten

Thema:

Gestenbasierte Interaktion mit 3-dimensionalen Objekten

Art:

BA

Betreuer:

Martin Brockelmann

Student:

N.N.

Professor:

N.N.

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

Gesten, Microsoft, Kinect, Transformationen, Spiele

angelegt:

2012-06-21

## Beschreibung

**Ausgangssituation:** Wir sind es gewohnt plastische Gegenstände anzufassen, zu drehen, zu verformen und in unserer Umgebung zu platzieren. Beim Digitalen Umgang mit Objekten sind wir allerdings noch an die Beschränkungen üblicher Manipulationsmodalitäten gebunden.

**Problemstellung:** Wie lässt sich eine Interaktion mit virtuellen Objekten durch gestische Manipulation umsetzen? Der Einsatz der X-Box Kinect bietet sich hierfür an.

**Zielsetzung:** Entwicklung von gestengestützten Interaktionsvarianten mit virtuellen Objekten. Das Hauptaugenmerk liegt auf Transformationen um virtuellen Raum.

**Voraussetzungen:** Umgang mit der Kinect, 3D-Vorkenntnisse

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

[https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/gestenbasierte\\_interaktion\\_mit\\_3-dimensionalen\\_objekten?rev=1355316459](https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/gestenbasierte_interaktion_mit_3-dimensionalen_objekten?rev=1355316459)

Last update: 12.12.2012 12:47

