

Integration eines Fahr Simulator in das CAVE-System

Thema:

Integration eines Fahr Simulator in das CAVE-System

Art:

BA, MA

BetreuerIn:

Martin Brockelmann

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

Entwurf

Stichworte:

Cave, Psychologie, Play2Change

angelegt:

2017-10-20

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

Hintergrund

Die CAVE soll auch für Fahr Simulationen genutzt werden. Die notwendige Hardware ist vorhanden, muss aber noch in ein Gesamtsystem integriert werden.

Zielsetzung der Arbeit

Fragestellung Pilot-Erprobung: Evaluation des Fahrerlebens in einem virtuellen Fahr Szenario (z.B. Tunnel, hier könnte auf vorhandene Szenarien zurückgegriffen werden). Ggf. könnte auch untersucht werden, welche kommerziellen Fahrspiele sich eignen würden, wenn ggf. nur die Frontprojektion genutzt wird.

Konkrete Aufgaben

In Absprache mit dem Betreuer

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Weitere Info zum Thema:

<http://www.uni-regensburg.de/psychologie-paedagogik-sport/psychologie-muehlberger/team/muehlberger-andreas/>

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/integration_eines_fahrsimulator_in_das_cave-system

Last update: **11.01.2023 15:09**

