

Integration eines Fahr Simulator in das CAVE-System

Thema:

Integration eines Fahr Simulator in das CAVE-System

Art:

BA, MA

Betreuer:

Martin Brockelmann

Professor:

Christian Wolff

Status:

ausgeschrieben

Stichworte:

Cave, Psychologie, Play2Change

angelegt:

2017-10-20

Hintergrund

Die CAVE soll auch für Fahr Simulationen genutzt werden. Die notwendige Hardware ist vorhanden, muss aber noch in ein Gesamtsystem integriert werden.

Zielsetzung der Arbeit

Fragestellung Pilot-Erprobung: Evaluation des Fahrerlebens in einem virtuellen Fahr Szenario (z.B. Tunnel, hier könnte auf vorhandene Szenarien zurückgegriffen werden). Ggf. könnte auch untersucht werden, welche kommerziellen Fahrspiele sich eignen würden, wenn ggf. nur die Frontprojektion genutzt wird.

Konkrete Aufgaben

In Absprache mit dem Betreuer

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Weitere Info zum Thema:

<http://www.uni-regensburg.de/psychologie-paedagogik-sport/psychologie-muehlberger/team/muehlberger-andreas/>

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/integration_eines_fahrsimulator_in_das_cave-system?rev=1508744281

Last update: **23.10.2017 07:38**

