

# Integration of IDE(s) in a virtual reality environment to develop services for a vehicles.

Thema:

Integration of IDE(s) in a virtual reality environment to develop services for a vehicles.

Art:

MA

BetreuerIn:

David Halbhuber

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

Niels Henze

Status:

Entwurf

Stichworte:

VR, AR, Automotive, IDE, Continental

angelegt:

2022-08-03

## Hintergrund

Mit den Workrooms von MetaQuest ist Virtual Reality im Arbeitsalltag angekommen. Welche Auswirkungen könnte dies für unsere täglichen Aufgaben in der Softwareindustrie haben? Globale Teams, Onboarding neuer Entwickler, Testumgebungen für neue Konzepte und vieles mehr könnten durch Virtual Reality interaktiver gestaltet werden.

Auch Augmented-Reality-Aspekte können/sollte miteinbezogen werden. Mixed Reality gibt mehr Möglichkeiten an die Hand und kann unter Umständen die Ergebnisse der Lösung massiv verbessern.

## Zielsetzung der Arbeit

Gestaltung und Umsetzung einer möglichst angenehmen Entwicklungsumgebung für einen Programmierer/Tester.

## Konkrete Aufgaben

(Arbeit kann auch in Englisch geschrieben werden.)

- Konzeption einer virtuellen Entwicklungsumgebung mit IDE Integration
  - Optional: Erweiterung hinsichtlich Pair-Programming im VR-Raum

- Usability Studie

## Erwartete Vorkenntnisse

- Unreal/Unity Kenntnisse
- 3D-Modellierung
- Usability (in VR)

## Weiterführende Quellen

- Workrooms <https://www.oculus.com/workrooms/>
- Cooperationsarbeit mit Continental Regensburg in der Techbase betreut von Ulrike Steinberger

From:  
<https://wiki.mi.uni-r.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:  
[https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/integration\\_of\\_ide\\_s\\_in\\_a\\_virtual\\_reality\\_environment\\_to\\_develop\\_services\\_for\\_a\\_vehicles](https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/integration_of_ide_s_in_a_virtual_reality_environment_to_develop_services_for_a_vehicles)

Last update: **15.03.2023 15:43**

