Investigating the Effect of Exposition Time ofAvatar Embodiment on the Duration of theProteus Effect

Thema:
Investigating the Effect of Exposition Time of Avatar Embodiment on the Duration of the Proteus Effect
Art:
BA
BetreuerIn:
Martin Kocur
BearbeiterIn:
Rafael Waldmüller
ErstgutachterIn:
Niels Henze
ZweitgutachterIn:
Valentin Schwind
Status:
in Bearbeitung
Stichworte:
proteus effect, body ownership illusion, self-perception, presence
angelegt:
2020-01-31

Hintergrund

Wenn sich Nutzer in VR als Avatar sehen, passen sie ihr Verhalten oft an die erwartete Verhaltensweise ihres Avatars an. Sie sind beispielsweise stärker, wenn sie sich als starken Avatar sehen, oder haben eine kogntive Leistungssteigerung, weil sie sich als Einstein sehen. Es ist aber nicht untersucht worden, wie lange dieser sogenannte Proteuseffekt nach dem Verlassen der virtuellen Realität anhält. Dies sollte allerdings für Spieleentwickler und Designer von großer Bedeutung sein, da sich auch negative Charakterzüge, wie Aggressionen und Rassismus durch den Proteuseffekt verstärken lassen.

Zielsetzung der Arbeit

Die Arbeit soll den Proteuseffekt und dessen Nachwirkungen kurz nach dem Absetzen der VR-Brille untersuchen und dabei die Frage klären: Wie lange „wirkt“ der Proteuseffekt nach und was ist deshalb beim Design von Avataren zu beachten? Es wird eine Studie durchgeführt, die in zwei verschiedene Gruppen unterteilt ist. Gruppe 1 sieht sich als extrem muskulös, Gruppe 2 als „normal“, bei beiden Gruppen wird die Kraft durch verschiedene Vorgehen gemessen

Konkrete Aufgaben

Erstellen eines kleinen VR-Spiels, das als Exposition dienen soll Planung und Durchführung einer Studie Auswertung der erhobenen Daten und Einordnung in den aktuellen Wissensstand

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Rabindra Ratan, David Beyea, Benjamin J. Li \& Luis Graciano (2019): Avatar characteristics induce users' behavioral conformity with small-to-medium effect sizes: a metaanalysis of the proteus effect, Media Psychology, DOI: 10.1080/15213269.2019.1623698

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/investigating_the_effect_of_exposition_time_of_avatar_embodiment_on_the_duration_of_the_proteus_effect?rev=1580483299

Last update: **31.01.2020 15:08**