

Entwicklung einer Webanwendung für die Kontext-basierte Raumsuche für den Uni-Campus

Thema:

Entwicklung einer Webanwendung für die Kontext-basierte Raumsuche für den Uni-Campus

Art:

[BA](#)

BetreuerIn:

[Alexander Bazo](#)

BearbeiterIn:

Felix Stoisch

ErstgutachterIn:

[Christian Wolff](#)

ZweitgutachterIn:

[N.N.](#)

Status:

[abgeschlossen](#)

angelegt:

2016-01-13

Beginn:

2016-01-13

Antrittsvortrag:

2016-02-22

Textlizenz:

[Unbekannt](#)

Codelizenz:

[Unbekannt](#)

Hintergrund

Das Suchen und Finden von Seminarräumen und Hörsälen stellt grade zu Beginn des Semesters eine wiederkehrende Aufgabe für viele Studierenden und Lehrenden dar. Oft sind dabei Lage und auch Raumbezeichnung unbekannt, was die Nutzung klassischer Rauminformationssysteme schwierig macht. Das Nachschlagen in offiziellen Katalogen wie dem Vorlesungsverzeichnis ist mit entsprechendem zeitlichen Aufwand verbunden. Dabei stehen oft genügen Kontextinformationen zur Verfügung, um das Informationsbedürfnis zu erfüllen. Parameter wie Zeit, Dozent oder Fach sind oft ausreichend um sinnvolle Queries in den vorhanden Systemem durchzuführen. Diese Arbeit versucht, ein geeignetes und benutzerfreundliches Interface zu entwickeln, das die Raumsuche an der Universität Regensburg über diese und andere Query-Parameter erlaubt. Ziel soll es dabei sein, dem Nutzer eine Anwendung zu bieten, die aufbauend auf dem vorhanden und sinnvoll abgefragten Kontextwissen, eine Suche nach Räumen erlaubt.

Zielsetzung der Arbeit

Ziel der Arbeit ist die Entwicklung und Evaluation einer geeigneten Webanwendung, die es dem Nutzer erlaubt, anhand von verschiedenen Kontext-Parametern, Seminarräume und Hörsäle an der Universität Regensburg zu suchen. Dabei steht zum einen die Erhebung sinnvoller und verwendbarer Suchparameter im Vordergrund. Zum anderen soll, aufbauend auf einer entsprechenden Vorstudie, eine Implementierung der tatsächlichen Anwendung erfolgen. Diese wird anschließend in eine Nutzerstudie auf Ihre Verwendbarkeit getestet.

Konkrete Aufgaben

- Sammeln und Aufarbeiten der nötigen Datenquellen für die Raumsuche
- Erhebung relevanter Kontext-Parameter für die Suche nach Räumen an der Uni
- Entwicklung einer Schnittstelle für die Suche nach Räumen anhand der aufgestellten Parameter
- Design und Entwicklung einer geeigneten Benutzerschnittstelle
- Evaluation der Usability des entstandenen Prototypen

Erwartete Vorkenntnisse

- Kenntnisse in der Webentwicklung (HTML, CSS, Javascript)
- Grundkenntnisse im Usability-Engineering

Weiterführende Quellen

tba

From:
<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/kontext-basierte_raumsuche_fuer_den_uni-campus

Last update: **01.10.2019 11:48**

