

Latenzmessung von Eingabegeräten

Thema:

Latenzmessung von Eingabegeräten

Art:

BA

BetreuerIn:

Raphael Wimmer

BearbeiterIn:

Mark Engerißer

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

ZweitgutachterIn:

N.N.

Status:

abgeschlossen

angelegt:

2015-11-12

Beginn:

2015-11-16

Antrittsvortrag:

2016-01-27

Abgabe:

2016-03-31

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

Hintergrund

- TODO - siehe BA Oliver Pieper

Zielsetzung der Arbeit

In dieser Arbeit soll der existierende Prototyp optimiert werden (Benutzbarkeit, Robustheit, Erweiterung für Maus und Tastatur).

Mit dem optimierten Prototyp sollen die Latenz von mehreren Tastatur-, Maus- und Gamepad-Modellen untersucht werden.

Konkrete Aufgaben

- Einarbeitung in Vorgängerarbeiten
- Einarbeitung in Related Work

- Einarbeitung in den und Optimierung des existierenden Prototypen
- Implementierung von Code zum Erkennen von Tastatur- / Maus-Events (Kernel, USB)
- Messungen
- Statistische Auswertung
- Dokumentation

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

- Casiez, G., Conversy, S., Falce, M., Huot, S. & Roussel, N. (2015). Looking through the eye of the mouse: a simple method for measuring end-to-end latency using an optical mouse. In proceedings of UIST'15, the 28th ACM Symposium on User Interface Software and Technology, 629-636. ACM.

From:

<https://wiki.mi.uni-r.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.uni-r.de/arbeiten/latenz_maus_tastatur

Last update: **01.10.2019 11:50**

