

Implementierung eines Latenzmessgeräts für Eingabegeräte

Thema:

Implementierung eines Latenzmessgeräts für Eingabegeräte

Art:

BA

Betreuer:

Raphael Wimmer

Student:

Oliver Pieper

Professor:

Christian Wolff

Status:

in Bearbeitung

Stichworte:

latency, usb, game controller, input, hardware

angelegt:

2015-06-19

Beginn:

2015-06-19

Ende:

2015-09-30

Hintergrund

In seiner Bachelorarbeit „Quantitativer Vergleich der Performance von Game-Controllern“ hat Simon Fürnstein ein Framework auf Basis eines Raspberry Pi entwickelt, das die Latenzmessung verschiedener USB-basierter Eingabegeräte ermöglicht. Darauf aufbauend hat er u.a. einige spezielle Game-Controller auf ihre Latenz hin evaluiert. Im Bezug auf das Zusammenspiel zwischen Hard- und Software gibt es allerdings noch kein kompaktes, fertig implementiertes Latenzmessgerät, das eine schnelle und unkomplizierte elektronische Evaluierung ermöglicht.

Zielsetzung der Arbeit

to do

Konkrete Aufgaben

to do

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/latenzmessgeraet?rev=1434966099>

Last update: **22.06.2015 09:41**

