

Lernen mit Hilfe Augmentierter Bücher

thema:

Lernen mit Hilfe Augmentierter Bücher

art:

BA

betreuerIn:

Florian Echtler

bearbeiterIn:

Luisa Wurm

professor:

Florian Echtler

status:

abgeschlossen

stichworte:

augmented reality, electronic publishing, e-Learning

angelegt:

2013-01-24

beginn:

2013-06-01

Antrittsvortrag:

2013-05-06

ZweitgutachterIn:

N.N.

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

Hintergrund

Lernprozess von Büchern in Koppelung von Augmented Reality-Effekten verbessern bzw. wie dieses Erlebnis von möglichen Nutzern aufgenommen wird. Dies soll mit Hilfe einer Android Anwendung realisiert werden.

Zielsetzung der Arbeit

Lernprozess von Büchern in Koppelung von Augmented Reality-Effekten verbessern bzw. wie dieses Erlebnis von möglichen Nutzern aufgenommen wird. Dies soll mit Hilfe einer Android Anwendung realisiert werden.

Konkrete Aufgaben

Lernprozess von Büchern in Koppelung von Augmented Reality-Effekten verbessern bzw. wie dieses

Erlebnis von möglichen Nutzern aufgenommen wird. Dies soll mit Hilfe einer Android Anwendung realisiert werden.

Erwartete Vorkenntnisse

Lernprozess von Büchern in Koppelung von Augmented Reality-Effekten verbessern bzw. wie dieses Erlebnis von möglichen Nutzern aufgenommen wird. Dies soll mit Hilfe einer Android Anwendung realisiert werden.

Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/lernen_mit_hilfe_augmentierter_buecher

Last update: **16.12.2019 12:34**

