

Lösung des Springerproblems auf Basis Evolutionärer Algorithmen

Thema:

Lösung des Springerproblems auf Basis Evolutionärer Algorithmen

Art:

BA

BetreuerIn:

Christian Wolff

BearbeiterIn:

Georg Dechant

ErstgutachterIn:

Christian Wolff

Status:

Entwurf

angelegt:

2023-06-19

Antrittsvortrag:

2023-07-17

Hintergrund

Um das Springerproblem zu lösen, muss ein Springer jedes Feld des Schachbretts genau einmal besuchen. Hierfür gibt es schon einige algorithmische Lösungen, welche meist eine lange Rechenzeit beanspruchen oder sehr komplex sind.

Zielsetzung der Arbeit

Entwicklung eines evolutionären Algorithmus, der dieses Problem schnell löst.

Konkrete Aufgaben

- Entwurf und Implementierung des Algorithmus
- Vergleich mit anderen Algorithmen
- GUI erstellen

Erwartete Vorkenntnisse

Keine

Weiterführende Quellen

Löbbing, M., & Wegener, I. (1996). Knight moves—was macht der Springer allein auf dem Schachbrett?. Highlights aus der Informatik, 63-82.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - MI Wiki

Permanent link:

https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/loesung_des_springerproblems_auf_basis_evolutionaerer_algorithmen

Last update: **03.07.2023 13:49**

