Zwischen den Welten: Entwicklung eines Mixed Reality-Interaktionskonzeptes für das automobile Umfeld

Thema:
: Zwischen den Welten: Entwicklung eines Mixed Reality-Interaktionskonzeptes für das automobile Umfeld

Art:
: BA

Betreuer:
: Martin Dechant

Student:
: Jonas Mattes

Professor:
: Christian Wolff

Status:
: abgeschlossen

Stichworte:
: Mixed Reality, Entertainment Computing, Automotive User Interfaces, AUI, in-car gaming, virtual reality, 3D technology, HMD, head-mounted displays

angelegt:
: 2016-03-03

Beginn:
: 2015-12-01

Anmeldung:
: 2016-03-01

Ende:
: 2016-05-01

Hintergrund

Im Rahmen eines Gamification Ansatzes soll ein Interaktionskonzept im Auto erarbeitet werden, welches Virtual Reality in das Fahrzeug bringt.

Zielsetzung der Arbeit

Ein Prototyp, welcher die gefühlten physischen Kräfte mit der optischen Umgebung der 3D Welt zusammen bringt und somit die Immersion erhöht

Konkrete Aufgaben

Erstellung einer virtuellen Umgebung in Unity3D. Verbinden von Unity3D mit der Oculus Rift und live

Fahrzeugdaten.

Erwartete Vorkenntnisse

Fortgeschrittene Kenntnisse mit Unity und C#, Grundkenntnisse in C++.

Weiterführende Quellen

TBD

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/mixed_reality-interaktionskonzept_fuer_das_automobile_umfeld?rev=1463476412

Last update: **17.05.2016 09:13**