

# Web-Browser-Usability (Mobile-Bereich)

thema:

Web-Browser-Usability (Mobile-Bereich)

art:

BA

betreuerIn:

Manuel Burghardt

bearbeiterIn:

Lukas Lamm

professor:

Christian Wolff

status:

abgeschlossen

stichworte:

Usability Testing, Web-Browser, Mobile

angelegt:

2013-04-29

Antrittsvortrag:

2013-07-15

ZweitgutachterIn:

N.N.

Textlizenz:

Unbekannt

Codelizenz:

Unbekannt

## Hintergrund

Die Erfolgsgeschichte des Web ist eng verknüpft mit der Verfügbarkeit grafischer Browser (vgl. Mosaic, als ein frühes Beispiel). Dabei ist in den letzten Jahren ein enormer Zuwachs an unterschiedlichen Browsern zu beobachten (IE, Firefox, Safari, Chrome, Opera, etc.). Gleichzeitig gibt es kaum Studien, die systematisch die Usability unterschiedlicher Browser-Interfaces evaluieren.

## Zielsetzung der Arbeit

*Hinweis: Gegenstand dieses Themas sind Web-Browser für den Mobile-Bereich (vs. Desktop-Bereich)*

Ziel: Vergleichende Evaluation von unterschiedlichen Browser-Interfaces, und Ableitung von Best Practices für das Design benutzerfreundlicher Browser

## Konkrete Aufgaben

## Kontextinformation/Theorieteil

- Übersicht über die Entwicklung von Web-Browsern von den Anfängen bis heute
- Aufzeigen von Wechselwirkungen zwischen HTML-Standardisierungsbestrebungen und Browsern („Tag Soup“, „Browser Wars“)
- Überblick zum state-of-the-art von Web-Browsern

### Praxisteil

- Kurzer Überblick zu Methoden des Usability Testing, und Auswahl geeigneter Methoden für die Evaluation von Web-Browsern (Evaluationsdesign)
- Überblick/Taskanalyse: Was sind die wesentlichen Funktionen bzw. Anforderungen an einen Web-Browser?
- Usability-Evaluation/Vergleichsstudie von Browserinterfaces: Wie werden diese Anforderungen in unterschiedlichen Interfaces realisiert (Bsp. Forward/Backward-Navigation, Bookmarks, Neue Tabs öffnen, etc.)
- Ergebnis der Evaluation: Sammlung von Usability-Problemen sowie eine Liste von „Best Practices“ für das Design von Web-Browsern
- Zusammenfassung/Dokumentation der „Best Practices“ in einem Prototypen

### Erwartete Vorkenntnisse

- Methoden des Usability Engineering
- Grundkenntnisse Markup-Sprachen / Web-Technologien

### Weiterführende Quellen

Nach Absprache mit dem Betreuer.

From:

<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:

<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/mobile-web-browser-usability>

Last update: **12.12.2019 14:00**

