Mobile Prototyping Tools

Thema:
Mobile Prototyping Tools
Art:
BA, MA
Betreuer:
Markus Heckner
Student:
N.N.
Professor:
N.N.
Status:
ausgeschrieben
Stichworte:
Usability Engineering, Mobile Prototyping
angelegt:
2012-12-07

Beschreibung

Ausgangssituation / Hintergrund:

Die Anzahl mobiler Apps steigt stetig und damit auch die Notwendigkeit, effiziente Werkzeuge zum UI-Entwurf im Softwareentwicklungsprozess einzusetzen. Eine Reihe von Herstellern entwickeln Werkzeuge für mobiles Prototyping. Eine Kategorie dieser Tools erlaubt es Prototypen direkt auf dem Gerät zu erstellen (z.B. Adobe Proto), eine zweite Kategorie erlaubt es Bilder von Papierprototypen / Whiteboardsketches aufzunehmen und dann per „image map“ klickbar zu machen (z.B. Mockability).

Problemstellung:

Obwohl sich mobile Prototyping Werkzeuge rasch entwickeln, ist deren Nutzen für das Usability Engineering nicht erwiesen. D.h. es ist unklar, ob die Werkzeuge die Produktivität / Qualität der Entwicklung steigern und für welche Zwecke sie am besten eingesetzt werden können (Prototyping, Kommunikation mit dem Kunden, etc.)

Zielsetzung der Arbeit:

Diese Arbeit soll einen Überblick über am Markt verfügbaren Mobile Prototyping Tools geben und diese anhand eines zu entwickelnden Kriterienkatalogs vergleichen und ordnen. Eine Usabilitystudie soll diese Tools vergleichen. Ggf. auch Interviews und Bewertung echter Usability-Professionals durchführen.

Konkrete Schritte (optional):

Besondere Vorkenntnisse (optional):

Weiterführende Informationen (optional):

http://www.adobe.com/de/products/proto.html
https://itunes.apple.com/de/app/pop-prototyping-on-paper/id555647796?mt=8&ign-mpt=uo%3D2
http://www.mockabilly.com/

From:
https://wiki.mi.ur.de/ - **MI Wiki**

Permanent link:
https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/mobile_prototyping_tools_-_tauglichkeit_fuer_das_usability_engineering?rev=1354908654

Last update: **07.12.2012 19:30**