

# Arbeiten in Bearbeitung ohne Vortrag

## Bachelor

Thema	Art	Student	Betreuer	↑ Beginn	Angemeldet	Antritts-	Abschlussvortrag
Tracking von Objekten auf Tischoberflächen mit einer Event-Kamera	BA						
Exploration und Analyse des Schwurbelarchivs: 22TB Telegramdaten	BA, MA						
Usability von Status-Dashboard in besonderen Nutzungskontexten	BA						
Entwicklung eines Trainingskonzepts zum weltweiten Rollout eines IT-Systems für Risikomanagement in der Produktion	BA						
Die Unterscheidung von Faktischem und Kontrafaktischem in Videospielen mit geschichtlichem Kontext	BA						
Feldstudie zur Einführung einer hybriden Personalakte	BA						

## Master

Thema	Art	Student	Betreuer	↑ Beginn	Angemeldet	Antritts-	Abschlussvortrag (MA)
Diskussion zur Evaluation des Masterstudiengangs Medieninformatik	MA					2019-06-24	
User-Centered Development of a Framework for Prototyping Interaction Techniques	MA					2024-04-22	
(WIP) With or Without: Comparing User Eliciting Mid-Air Gestures with or without Objects in Hand	MA					2024-05-06	
Computergestützte Analyse von deutschsprachigen Memes auf Reddit	MA					2024-04-29	

Exploration of Foot-controlled Input Devices for Desktop Applications	MA					2024-01-29	
Measuring the Latency of Graphics Frameworks on Microsoft Windows	MA					2024-01-29	
Usability und User Experience von (DH-)Tools zur digitalen Netzwerkanalyse	MA					2024-02-05	
Investigating the Effects of Emotions in Search Engine Featured Snippets	MA					2023-06-19	
Dynamic Projection Mapping auf dreidimensionale Objekte im Kontext von interaktiven Tischen	MA						
Towards an Automated Measurement for Visual Complexity of User Interfaces: Concept and Implementation of a Software Prototype	MA					2023-11-13	
Integrating LLM-based Applications into the Day-to-Day Student Learning Experience	MA					2024-03-06	
Entwicklung und Evaluation eines Systems für das Daten- und Dateimanagement bei CAD-Projekten für ein Ingenieurbüro für Planungs- und Projektmanagement	MA					2024-03-06	
Implementierung und Evaluation von Word Embeddings für die Emotionsklassifikation in deutschsprachigen historischen Dramen	MA					2024-04-29	
Variierende Latenz in einem Pointing-Task	MA					2023-07-31	
Analyse und Erkennung von Review Bombing in Videospiel-Nutzerreviews	MA					2023-11-06	
The Effects of Latency on Agency and Sense of Control in Video Games	MA					2024-04-22	
Integrating TPVM Data Transfer into a Linux Desktop Environment	MA					2023-07-24	
Exploration und Analyse des Schwurbelarchivs: 22TB Telegramdaten	BA, MA						

Informationsveranstaltung zur Bewerbung für den Master Medieninformatik (Dauer: eine Stunde)	MA					2023-06-12	
Entwicklung und Evaluation einer Web-Applikation zur Therapiesteuerung und Weiterbehandlung von Patient:innen mit psychischen Störungen durch Psychotherapeut:innen	MA					2023-10-23	
Anforderungen und Vergleich digitaler Wörterbuchsysteme	MA						
VR im Soft Skill Training - interaktive 360° Videos als Trainingsumgebung zum Verbessern der sozialen und emotionalen Kompetenzen in High-Pressure-Situationen.	MA						
Weiterentwicklung einer VR-Anwendung im Bereich der Expositionstherapie bei Spinnenphobie	MA						

## Abgeschlossene Arbeiten ohne Vortrag

### Bachelor

Thema	Art	Student	Betreuer	Beginn	Angemeldet	Antritts-	Abschlussvortrag
Autonomes Fahren in städtischer Umgebung	BA						
Visualisierung von IDS-Symptomverläufen und klassifizierende Auswertung von Maßnahmen bei Psychotherapien mittels einer mobilen App	BA						
Verfügbarkeit und Nutzen von E-Learning-Angeboten am Beispiel der Studiengänge Medieninformatik und Politikwissenschaft	BA						
Effekt von negativer Latenz auf User Experience und Durchsatz	BA						
Design und Entwicklung eines Tools zur explorativen Visualisierung von Kommunikation auf „reddit“	BA			2016-12-01			

Synchronisation und Steuerung von Projekten - Erstellung und Evaluierung einer Applikation mit Microsoft Power-Apps beim Bayernwerk	BA						
Usability Studie und Programmierung einer Responsive Webdesign-Oberfläche für BayDat-Online und Überführung auf den Webserver der Universität Regensburg	BA			2019-07-15			
Evaluation eines Online-3D-Produktkonfigurators hinsichtlich der Nutzbarkeit auf unterschiedlichen Endgeräten und Formfaktoren	BA			2019-05-07			
Single Cell analysis pipeline	BA						
Ermittlung von Design-Guidelines für die Kommunikationsaufnahme durch intelligente Alltagsgegenstände im Internet der Dinge	BA			2018-09-13			
Zeitliche und räumliche Muster in Deutschsprachigen Rezepten	BA						
Konzeption und Implementierung eines Werkzeugs zur Unterstützung der digitalen Edition von Eichendorff-Briefen	BA						
Dumb E-Paper: Implementierung und Evaluierung eines drahtlosen E-Paper-Systems mit Anbindung als Netzwerkdrucker	BA			2017-10-19			2018-07-09
A Fully Traceable Supply Chain Based on Smart Contracts	BA			2018-05-23			
DotTrack: absolute optische Positionserkennung für Tangible User Interfaces	BA			2018-04-18			
Entwicklung einer App-Analysefunktion zu einem Training emotionaler Kompetenzen für angehende Lehrkräfte	BA						
Entwicklung einer GraphQL API in einem iterativen User-centered Designprozess	BA						
Design und Implementierung einer Wizard-basierten Eingabeoberfläche zur Optimierung eines bestehenden Labor-Informationssystem	BA						

Informationsvisualisierung am Beispiel Infografik: Eyetracking-Studie zur Informationserfassung und Erinnerungsleistung	BA						
AR@VR: Konzeption, Entwicklung und Evaluation einer virtuellen Testumgebung für Augmented-Reality-Systeme im Fahrzeug	BA			2017-02-01			
Softwarequalität: Entwicklung eines Funktionstests anhand der neuen Lessons-Learned-Datenbank der Continental AG	BA						
Machbarkeitsstudie über medizinische Companion-Apps am Beispiel einer Diabetes-Companion-App	BA			2016-05-31			
Einbindung von 3D-Inhalten in einen Online Shop für Kleidung	BA			2016-07-07			
Wimmelbilder: Untersuchung verschiedener Betrachtungsweisen mittels Eye-Tracking	BA			2015-12-14			
Clustering von Log-Daten zur Charakterisierung von Twitter-Nutzungsverhalten	BA						
One-Page versus Multipage-Design für inhaltsreiche Webseiten: Vergleichende Evaluationsstudie an einem Beispiel	BA						
Zwischen den Welten: Entwicklung eines Mixed Reality-Interaktionskonzeptes für das automobile Umfeld	BA			2015-12-01			
ThermoBoard: Experimente zur Entwicklung eines selbstschreibenden Klemmbretts mittels Thermodruck	BA			2016-01-21			
Beziehungen zwischen Dokumenten als Rankingfaktor für PubMed	BA						
Evaluation der Learnability von Photoshop und Gimp	BA						
Entwicklung eines GUI-Konzeptes für ein Lessons Learned-Tool auf der Basis von Microsoft SharePoint 2013	BA			2015-07-06			
User Interface-Konzeption einer spielerischen mobilen Applikation zum energiesparsamen Fahren	BA			2015-08-01			
Nutzung von Medien und Informationssystemen bei geisteswissenschaftlichen Studierenden. Eine interviewbasierte Exploration	BA						

Nutzer- und Expertenbasierte Evaluation der Second-Screen-Applikation 7TV	BA						
Der interaktive Esstisch	BA			2014-09-01			
Entwicklung von Mensch-Maschine-Schnittstelle und Navigationskomponente für die Truckparking-App TruckYa	BA						
Anforderungserhebung und Umsetzung eines Intranets	BA						
Analyse der Usability von web-basierten Entwicklungsumgebungen	BA						
Using Emoticons to Enhance Sentiment Analysis Processes	BA						

## Master

Thema	Art	Student	Betreuer	Beginn	Angemeldet	Antritts-	Abschlussvortrag (MA)
Analyse visueller und textueller Kommunikationsaspekte von deutschen Lifestyle-Influencern auf Instagram und deren Einfluss auf das User Engagement	MA					2023-04-24	
Entwicklung einer Dokumentstruktur für ein digitales Basisdokument für den deutschen Zivilprozess	MA					2023-02-13	
Entwicklung einer digitalen Edition für das Stelzenberger-Archiv	MA					2023-09-11	
Transkription eines digitalisierten Zeitzeugenberichts über den Ersten Weltkrieg mit dem Ziel der Entwicklung eines multimedialen Vermittlungskonzepts für die Dauerausstellung des Hauses der Bayerischen Geschichte Regensburg	MA					2023-01-23	
Using Big Data in Agriculture	MA					2022-08-03	
Digitale Datensammlung von Texten des «Deutschen Idealismus»	MA					2022-07-18	
Investigating African American Writing and Thought by comparison of two corpora via Distant Reading	MA					2022-08-03	
Closing the gap between Software Engineering and Interface Design: Analysis of User Experience and Usability of text analysis tools in Digital Humanities	MA					2022-07-18	

Science Fiction auf der Baustelle - Akzeptanz und Anforderungen an Augmented Reality hinsichtlich des Endanwenders am Beispiel der Sanitär- und Heizungsbranche	MA						2022-05-09	
Selbstoptimierung vs. Selbstliebe? Eine vergleichende Inhaltsanalyse von Fitspiration- und Bodypositivity-Bildern auf Instagram mit Methoden der automatischen Bildklassifikation	MA						2022-05-09	
Topic modeling of German Parliament Speeches with Regard to Sustainability Aspects	MA						2022-02-07	
Rage Mode On: Über Wut als Katalysator und Treiber der Interaktion auf Instagram	MA						2022-01-24	
Using Artificial Neural Networks for Latency Compensation in Mobile Games	MA						2022-03-28	
Erstellen einer Ontologie von Kochaktivitäten und Erkennen von zugehörigen Parametern aus natürlichsprachlichen Rezeptanweisungen	MA							
„Shakespeare Who“ - Automatisierte Suche nach intertextuellen Shakespeare-Bezügen in der „Science Fiction“-Serie „Doctor Who“	MA						2021-06-28	
Zeit in VR	BA, MA						2021-11-15	
Nutzerzentriertes Redesign einer Web Applikation zur autonomen gesundheitlichen Einschätzung und Weiterbehandlung von Flüchtlingen	MA						2021-03-01	
Suchmaschinenoptimierung bei Live-Inhalten unter Verwendung von Accelerated Mobile Pages	MA						2021-07-05	
Einfluss der Datenerhebung auf die User Experience - Vergleich der UX zwischen Lab und Remote Usability Testing Methoden	MA						2020-09-28	
Entwicklung von Handlungsempfehlungen für die Verwendung von digitalen Medien in der beruflichen Fort- und Weiterbildung am Universitätsklinikum Regensburg	MA						2020-06-29	
Empirische Untersuchung der Lern- und Lehrmethoden während der Corona-Pandemie zur Entwicklung von Orientierungshilfen für Studierende	MA						2020-06-22	
Analyse verschiedener Perspektiven zur Messung der Popularität von Filmen mittels computergestützter Methoden	MA						2020-06-15	

Exploring the United States Presidential Debates via Text Mining	MA					2020-06-15	
Conceptualization, Modeling and Prototypical Design of a Visualization for Cemetery and Grave Information of the Memorial Archives Platform	MA					2020-06-15	
Entwicklung und Evaluation eines Verfahrens um Feinstaub mittels Kamerabildern zu klassifizieren	BA, MA					2020-02-18	
Augmentierung des Regensburger Stadtplans mit Informationen des ÖPNV unter Verwendung einer neuen Interaktionsmethode für Endnutzer	MA					2020-02-03	
Untersuchung der Auswirkung der Repräsentation von Technologie auf die Technologieakzeptanz	MA			2019-06-04		2019-11-04	
Vergleich lexikon- und machine learning-basierter Verfahren der Sentiment-Analyse literarischer Texte	MA					2019-07-01	
Ein Serious Game als motivierendes Mittel zur Aneignung von Ernährungswissen	MA			2019-04-30		2019-06-24	
Führen Präsenzbrüche in Virtual Reality zur Varianz in Präsenzfragebögen?	BA, MA					2019-09-02	
Entwicklung einer recommender-Komponente für lessons learned-Einträge im Rahmen einer Anwendung zur Qualitätssicherung	MA			2018-11-12			
Gamification in der Hochschullehre - Generierung von Handlungsempfehlungen für die Universität Regensburg	MA			2018-10-29			
Vergleichende Evaluation von Strategien zur Steigerung der Akzeptanz unter Älteren von sozialen Netzwerke am Beispiel von Facebook	MA						
Konzeption, Entwicklung und Evaluation einer nativen Android Anwendung zur Untersuchung des Einflusses der Darstellung auf die Lernmotivation am Beispiel der deutschen Sprache	MA			2018-04-02		2018-07-02	
Erhebung und Evaluation von Patterns zur Qualitätssicherung von Stammdaten mittels Crowdsourcing	MA			2018-04-06		2018-05-07	
Konzeption und Entwicklung einer standortbasierten online-marketing Webapp mittels des Design-Thinking-Prozesses	MA			2017-04-01		2017-07-24	

Vergleichende Evaluation von multimedialen Nachrichtenplattformen	MA			2017-07-01		2017-09-25	
Beschreibungsformate und Eingabeschnittstellen für Bühnenstammdaten. Konzeption und Evaluation am Beispiel einer eBusiness-Anwendung für Tourneetheater	MA					2018-01-29	
Lukas Linter - Entwurf und Implementierung eines Assistenzsystems auf Basis statischer Codeanalyse zur Unterstützung von Programmieranfängern	MA					2018-02-19	
Die Rolle der Interaktivität beim Wissenserwerb auf mobilen Endgeräten	MA			2017-06-26		2017-06-26	
Aus- und Aufwertung von Multimedia-Nachrichtenbeiträgen im Rahmen einer Lokalnachrichten-Plattform	MA						
Konzeption einer Kindergeld-App für die Familienkasse der Bundesagentur für Arbeit	MA					2018-09-17	
Implementierung und Evaluation eines Content-Based Recommender-Systems im Bereich Sport-Live-Berichterstattung	MA			2016-11-01		2017-02-20	
Entwicklung intelligenter Software zur Verarbeitung, Auswertung und Prognose von Straßenverkehrsdaten zur Optimierung persönlicher Terminkalender	MA					2017-01-16	
Prototypische Umsetzung und Evaluierung einer cloudbasierten Applikation zur Analyse von Fahrzeugtraces auf Hadoop	MA			2016-07-01		2016-09-29	
Home Automation Dashboard	MA			2016-05-15			
Produktklassifikation im Mittelstand am Beispiel eines Großhandelsunternehmens im Bereich Sanitär	MA			2016-05-15			
Erstellung eines Prototyps zur Erfassung, Verarbeitung, Übermittlung und Darstellung von Reifenmessdaten bei Nutzfahrzeugen	MA					2015-12-02	
Windshield Displays: Untersuchung des Einflusses von visuellen Eigenschaften einer Information und äußeren Bedingungen auf die Wahrnehmung und das Reaktionsverhalten von Autofahrern	MA					2015-09-17	

UX Mining - Toolgestützte Erfassung der User Experience durch Analyse von Amazon-Reviews	MA					2015-12-02	
Konzeption eines systematischen und nutzerzentrierten Redesign-Prozessansatzes für mobile Applikationen anhand der Fleet.app der Daimler Fleetboard GmbH	MA			2015-06-08		2015-08-17	
Audio-Profile für ein Audio-Management im Fahrzeug	MA			2015-08-03		2015-07-28	
Computergestützte Identifikation von Verwandtschaftsbeziehungen in einer Personendatenbank	MA					2015-09-17	

From:  
<https://wiki.mi.ur.de/> - **MI Wiki**

Permanent link:  
<https://wiki.mi.ur.de/arbeiten/monitoring?rev=1463685813>

Last update: **19.05.2016 19:23**

